

キャラクター名	プレイヤー名
ルーナ・ノクス	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	鍛冶屋			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	20	20	6	17	6	8
ボーナス	3	6	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	7	2	7	3	2

HP	69
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	緋色の悪夢(スカーレットナイトメア)	10m	0	25	0	0	0	0	0
左手	真紅の揺り籠(クリムゾンクレイドル)								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	3	14	8
スキル	オーバーパス、SP:魔導銃、ラピディティ、ハンティングアイ		3	6	2			1	5
その他	鷹の目、漆黒の星		1	3				1	
総計(右)			13	34					
総計(左)			13	9	10	11	3	17	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイHPポーション × 2
バックパック	万能薬
小道具入れ	毒消し × 2
●ブラディスタールビー	
●小さな星飾り(漆黒の星相当)	小型ハンマー
●くさび × 3	
ポーションホルダー	ランチボックス
●MPポーション × 5	●野菜 × 5
●MPポーション × 5	野菜 × 5
ハイMPポーション × 2	
ハイMPポーション × 2	理力符:光 × 2

現在重量:	25	所持金:	2715	預金・借金:	
最大重量:	25	所持金:	2715	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	3	5	DL直前					
効果:	ダメージ増加。武器攻撃のダメージ+3D							
インタラプト	1		効果参照				1/ソリオ	
効果:	skmdy							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバー取得 攻撃基準値[CL+3]							
ガンパード	5		アイテム					
効果:	攻撃力+15 重量:6 部位:双							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1D							
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果:	対象の【精神】と対決。達成値に+ [SL×2] する。勝利で【逆上】付与							
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果:	盾未装備時、回避達成値に+ [SL+2]							
ブレットレイブ	1		パッシブ					
効果:	魔導銃で攻撃時、エンゲージ対象のリアクション-1D							
スペシャライズ:魔導銃	1	3	パッシブ					
効果:	指定武器の命中+SL、ダメージ+SL							
ラピディティ	1		パッシブ					
効果:	【敏捷】判定+2							
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果:	メインプロセスの魔導銃のダメージに+【敏捷】							
ハンティングアイ	1		パッシブ					
効果:	射撃攻撃のダメージ+3							

1レベル時 ワイドアタック1 ピアシングストライク1 インタラプト1
キャリバー1 ガンパード1

ベルヴェに住む鍛冶屋の子供(父親はクロシェット・ノクス(美鈴アバター)、母親はブルーム・ノクス(咲夜アバター))、下にちょっと身体の弱い妹セレーネ・ノクス(フランアバター)がいる。

両親は魔法と錬金術を応用した特殊な加工法で武器や道具を瘴気から護る“氣防鍛冶師”として名の知れた職人。

父親が錬金術の技術とモンクとしての氣功法で下地をつくり、母親がそれに魔法で定着、循環、浄化を行うという説明されたけど理解できない製法で加工しているらしい。二つ名は“氣功による防護”と“瘴気を制御する希望”と“所詮、瘴気を完全制御は出来ないという希薄な夢”だという自嘲が込められている……らしい。すべて、両親が冗談交じりに話してくれたことなので本当かどうかはわからない。

父親が錬金術を習ったのが、チルの親のアーデリィで、自身も身を守る手段として、チルを護る手段として、錬金術を習う。……結果、錬金術の知識と、ある程度の制御技術は身についたが、ポーションをつくれれば毒が出来、錬金銃を組みあげればハンドガンサイズしかつくれず、錬金術の道は断念する。

ならば、せめてチルを護ろうと、深淵なる迷宮で冒険者の人が見つけてきた魔導銃を参考に、改良、改造を続け今の二丁拳銃をなんとか作り上げた。その冒険者もガンスリンガーであったため、使い方を学び今に至る(パチュリアアバター「ロック・シャッテン」。チエルナじゃないよ！ 仲間に小悪魔アバターのアコ「リラー・タイン」と大妖精アバターのメイジ「フィリ・グロース」とルミアアバターのウォーリア「ダスク・ルミア」がいるそうだ。ギルド「セブンカラース」)。

性格は好奇心旺盛で突っ走り気味。それを2歳年上のチルが諫めるということが多い。

※修行を始めたきっかけ？
ベルヴェなので、最低限の防御手段として、チルも錬金術を習っている。自分も習っていたけど、上手くできないけど、まぁ、ハンドガンみたいなのは出た。→どこかで試し撃ちみたいなの？→それをセレーネに自慢したくて、連れ出す→発作→さらに敵が出て来てさあ大変！→ロックたちに助けられる→魔導銃の基礎部分とロックからガンスリの技を習うべく修行を始める……。

