

キャラクター名 ジェリー・ビーンズ	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レプス			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	18	10	13	8
ボーナス	4	3	3	6	3	4	2
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正							
能力値	4	3	4	8	5	5	2

HP	51
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3					
左手									
頭部	軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	ローブs3					2			
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	封精彙編								
	能力値		3	0	4	0	5	9	9
スキル									
その他						3			15
	総計(右)		2	3					
	総計(左)		3	0	4	8	8	9	23
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
クリスタル	
戦車	
冒険者セット	
MPP	
HMPP	
蘇生薬	

現在重量:	21	所持金:	12827	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レプス: 地属性	★		メイジ					
効果:	封鎖の影響を受けない。素手の攻撃力がCLになる。							
コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔術判定に+1 d。							
マジックロック*	1	4	メイジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果:	トラップ解除魔術判定でできる。鍵Aを設置できる。							
ウィンドバリア *	1	5	判定の直前	20m	単体		1回/R	
効果:	射撃攻撃、はん							
	1							
効果:								
タクティカルレイ *	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	DMG増加を行う。対象が行う攻撃のDMGに[SL*4]する。R終了まで。行動済みになる。							
スぺシャルコマンド	1	5	セットアップ		自身	自動	セットアップ一回	
効果:	「タイミング:セットアップ」のフォーキャスターのスキルを二つ使う。同じスキルを連続して使用できない。							
ストラテジウム	1	5	効果参照		自身			
効果:	「判定:魔術判定」「対象:単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更する。							
	1	2	セットアップ	20m	単体*	魔術		
効果:	対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。敵キャラクターに封鎖されている場合は、離脱を行うことができない。対象はこの効果を拒否できる。							
	1	2	効果参照	至近	単体		1回/SN	
効果:	対象が行うダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+1 d。							
	1	6	セットアップ	20m	単体*		1回/SN	
効果:	SLをあげる。回数は増えない。シーン終了まで。							
	1		パッシヴ		自身			
効果:	フォーキャスターのスキルに有効。使用するスキルのコストに-2する。							
	1	5	クリナップ	20m	単体*	魔術判定	SL回/SN	
効果:	対象は戦闘移動か離脱範囲を行う。封鎖×							
	1		パッシヴ					
効果:	タクティカルレイの上限解放							
ホジショナルレイ*	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	防御増加を行う。防御に+SL*4							

CL1 コンセイトレイション マジックロック ウィンドバリア クリックサチ コンコーダンス

俺はジェリー！アーシアンから聞いたんだがあっちには俺に似たネズミが世界の娯楽を牛耳っているらしいな。まあ、俺のようなつづらな瞳のイケメンに似てるんだったらそうだろうぜ。

HP
MP
セットアップ/クリックサチ+エンサイクロペディア+コンコーダンス+スぺシャルコマンド+ホジショナルレイ+ストラテジウム+タクティカルレイ+ストラテジウム コ5+5+3+5+3+5=26 防御+20 (範囲選択)
攻撃のダメージ+20 (範囲選択) 識別視界
5d+8 識別
セットアップ/スぺシャルコマンド+ホジショナルレイ+ストラテジウム+タクティカルレイ+ストラテジウム 5+3+5+3+5=21 防御+20 (範囲選択) 攻撃のダメージ+20 (範囲選択)
メイジャー/スタンドハイ コ:F 1 3回/S L
戦闘前/エンチャント-2 コ:F 1

