キャラクター名
ヴァサーリ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	-
称号クラス				**年齢**	1年
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	錬金術師			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	36	9	18	7	6
ボーナス	5	6	12	3	6	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			3				-1
能力値	5	7	18	3	8	3	2

HP	113
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ミスリルダガー	至近	0	8				0	
左手	マルチヘッド	至近	-2	11				-2	
頭部	S1ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	S1ロストデビルズスキン				1	3	0		-1
補助	トリックマント				0	5	0		0
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			7	0	18	0	3	26	10
スキル	インパイオアビリティ/スペシャライズ/ウェポンフォーカス/ポーパルアーツ/ラピッドハンド		5	42	4			2	2
その他	ロストデビルズ		2	5	2			4	
総計(右)			14	55	26	9	3	30	11 m
総計(左)			12	58					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	8	4		12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	S2ミスリルダガー
ベルトポーチ	├精霊：風のクリスタル
冒険者セット	└弱体：逆上のクリスタル
キャップライト	
	S1ロストデビルズキャップ
ポーションホルダー	└敏捷のクリスタル
└ハイMPポーション*5	
理力符：地	S1ロストデビルズスキン
	└対抗：スリップのクリスタル
【アームズクリスタル】	

現在重量：	8		
最大重量：	22	所持金：	17785
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身	-		
効果 :「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて満たた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： リアクションと危険感知の判定に+[SL+1]する。								
	1							
効果：								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得した際に【幸運】以外の能力値ひとつを選択せよ。選択した能力値(【敏捷】に+2し、【幸運】に-1する。								
ビーストジーン	★	7	セットアッププロセス	-	自身	自動	アーシアン	
効果 :取得時に能力値からひとつ選択せよ。行動値増加を行なう。選択した能力値(【敏捷】)に+2、【行動値】に+2する。この効果はシーン終了まで持続する。								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果 :フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない。								
ストライクブースト	3	3	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。そのダメージに+(SL)Dする。								

王国錬金術協会で鋳造されたエクスマキナ。
外観はほぼヒューリンだが、図体が極めて大きい。
アーシアン由来の技術も使われており、特に敏捷性に優れる。

鋳造されてから1年程度となり、ようやくヒューリン社会に馴染めてきた。
自らを鋳造し、そして修繕を続ける錬金術師達を親だと思っている。

神の六種族に対して忠誠を誓う姿勢を見せる。従順にして献身的な機械人形。

命中判定の直後に《ストップトラップ》1を使用する。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行なう。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。【敏捷】判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。シーン1回使用可能。
:MP-15
{敏捷}+3d+2 《ストップトラップ》敏捷判定
《インタラプト》を使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。シナリオ1回使用可能。
《トレジャーハンターⅢ》を使用。フェイトを1点消費。あなたが使用した《インタラプト》に対する《インタラプト》は効果は適用されず、かつ使用されたことになる。シナリオ1回使用可能。

命中判定の直後に《ストップトラップ》1を使用する。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行なう。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。【敏捷】判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。シーン1回使用可能。
:MP-15

キャラクター名
ヴァサーリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
インバイオアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知と回避判定の達成値に+[SL+1]する。								
ディストーション	2	6	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果 :攻撃と同時に使用する。その攻撃を「射程：視界」に変更する。白兵攻撃に使用した場合、その攻撃はエンゲージしていない対象にも行なうことができる。								
リバイバル	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	幸運	シナリオ1回	
効果 :フェイトを１点消費。あなたが既に使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シーン～～回」のスキルのみである。								
	1							
効果：								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果 :《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行なう。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
ボーパルアーツ	3	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×5]する。								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 短剣を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷】判定+1Dする。								
ストップトラップ	1	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果 :対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行なう。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。【敏捷】判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
	1							
効果：								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： CL5以上で取得可能。取得する能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+5する。								
アクセラレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】と【移動力】に+2する。								
アルケミーノウリッジ	★		パッシブ					
効果：								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :あなたは「使用条件：アーシアン」スキルを取得できる。ただし、クラススキルは取得時にメインクラスかサポートクラスが対応するクラスでなければならない。								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ					
効果：								
トレジャーハンターⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果 :エネミーを倒した際に行なうドロップ品決定ロールを行なった直後に使用する。フェイトを1点消費。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行なう。								
トレジャーハンターⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動	シーフ	
効果 :CL4以上、《トレジャーハンターⅡ》1で取得可能。使用する際に能力値からひとつ選択せよ。フェイトを1点消費。選択した能力値に+2する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								

キャラクター名：ヴァサーリ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレジャーハンターⅢ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果：CL7以上、《トレジャーハンターⅡ》1で取得可能。あなたが使用した《インタラプト》に《インタラプト》が使用されたときに使用する。フェイトを1点消費。あなたが使用した《インタラプト》に対する《インタラプト》は効果は適用されず、かつ使用されたことになる。								
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	エクスプローラー	
効果：対象に武器攻撃を行なう。クリティカル：ダイスロール増加								
マシンリム	★		パッシブ					
効果：								
サーチリスク	★		パッシブ					
効果：危険感知の判定に+1Dする。								
エリアサーチ	★		パッシブ					
効果：								
トラッキング	★		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								