

キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	ステーシー	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
故郷	
ひとりぼっち	
追憶	
父の腕	
歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘンリエッタ	友情	3	①②③④⑤	かけがえのない姉妹で、あの人の娘……それ以上に、大切な友達なんだ。……守りたい、守らせて。
プラム	執着	3	①②③④⑤	かけがえのない姉妹。私と同じで、多くを抱え込んでしまっているのが心配なんだ。
ミランダ	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	0	0	バトルパートの開始時と開始前に
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを受けた対象を庇う。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		朽縄（死人の流儀）		ジャッジ	効果参照	0-1	任意の基本パーツを損傷させる代わりに支援か妨害+2
サブクラス		羽化（肉の宴）		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
メインクラス		蟒蛇（肉の盾）		ダメージ	0	自身	攻撃に付随する特殊効果を全て無効化する。
頭		のうみそ		オート	なし		最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし		最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし		最大行動値+1
頭		燐光（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターン終了かパーツ損傷まで、舞台上のホラー・レギオンは自身以外を対象とした攻撃判定-1
頭		リフレックス		オート	なし		最大行動値+1
腕		ミズカキ（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		横ヒレ（うで）		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
				オート	なし		
				オート			
胴		蛇腹（はらわた）		オート	なし		へびにく
胴		蛇腹（はらわた）		オート	なし		へびにく
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		三叉口（だるま）		オート	0	自身	ダメージを受けた際に任意の個所に割り振ることができる。
胴		赤針金（スチールボーン）		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		蛇尾（あし）		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		尾ヒレ（しっぽ）		オート	なし		最大行動値+1