「キャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・												
ポジション			ジャンク					享年				
メインクラス			レクイエム					暗示				
サブクラス			バロック					寵愛点			0	
初期配置 最大行動値			煉獄 11				記	憶のカケラ	,		内容	
能力値	能力値 クラス		修	修正合								
武装		2	()	2							
変異	;	2		1 3								
改造		0		0 0								
対象			種類			狙	E気点		発狂時ペナルティ			
たからもの		50		依存		1	②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
					3 ①		2345					
				3 ①		2345						
3 (1						1	02345					
				3 ①		2345						
3 (1)						1	234)(5)				
								▽-	ューバ			
タイプ) I	資傷 名前 使				使用点	タイミング	コスト	 射程	効果		
	ポジション 手負いの割							オート	なし	自身	全損箇所ひとつにつき攻撃判定+1	
メインクラス			銃神					オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1	
メインクラス			子守唄					オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1	
サブクラス			凶化器官				オート	なし	自身	ダメージ+1してよい。切断、連撃、爆発、転倒、全体攻撃は消える。		

オート

オート

アクション

オート

アクション

ジャッジ

アクション

アクション

アクション

アクション

オート

オート

オート

オート

アクション

アクション

ジャッジ

2

2

1

2

2

1

なし

3

3

0

0

0

自身

2-3

0-1

自身

自身

自身

自身

0

2

肉弾攻撃1

+1

肉弾攻撃1

支援 1

移動 1

射撃 | +攻撃判定の出目+1

射撃 I +爆発、攻撃判定の出目+1 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1

+1

任意の個所を望む數選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。

移動 1

移動 1

妨害1

のうみそ

めだま

あご

けもみみ

こぶし

うで

かた

狙撃ライフル

ショットガン

せぼね

はらわた

はらわた

しんぞう

だるま

ほね

ほね

あし

頭

頭頭

頭

腕

腕

腕

腕腕

胴

胴

胴

胴

胴

脚

脚

脚