キャラクター名: ゾル・ヌルマン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	2			18	3
		敏捷度	2			18	3
体	7	筋力	4			11 + 1	2
		生命力	11			18	3
心	4	知力	7			11 + 1	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
ドルイド	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 4	9	3	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの知性の指輪	

その他メモ

生まれた環境/神殿の子/気付いたら、きみは神殿で暮らしていた。保護された孤児かもしれないし、親が神殿勤めだったのかもしれない。
幼少期の経験/静かに殺す/君が学んだのは暗殺の基本だ。静かに近づき、確実に殺す。シンプルであることが一番なのだ。
青年期の経験/魔力を練る/武器と魔法。その両方を鍛錬する中で、君は武器に魔力をまとわせる技も磨いた。そのカは今も高まり続けている。
ハプニング表/幸運・幸福/あちこちを旅し、知見を広げた。
冒険に出た理由/失われた場所を取り戻す。
信条/秩序(自制、組織)
矜持・執着/食べ物に目がない
関係性：ティ/愛情・恋慕・好意
関係性：イセン/放っておけない
関係性：サン/幼馴染・同郷

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟