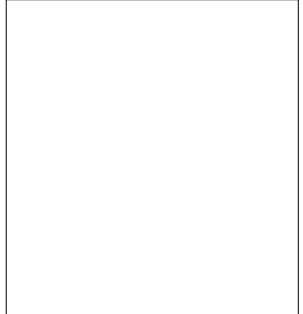


キャラクター名  
御千鶴 子船

プレイヤー名



|        |         |     |    |
|--------|---------|-----|----|
| ポジション  | アリス     | 享年  |    |
| メインクラス | サイケデリック | 暗示  |    |
| サブクラス  | バロック    | 寵愛点 | 76 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 滅んだ世界  |    |
| 死人使い   |    |
| 命      |    |
| シスター   |    |
| 名前     |    |
| 虫      |    |
| シェルター  |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練     |    |         |                   |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの  | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ミヤコへの  | 対抗 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| チロル    | 憧憬 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| シュラ    | 憧憬 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| オブリビオン | 保護 | 0 ①②③④⑤ |                   |
|        |    | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 祈り      |    | アクション | 0   | 参照  | コストの代わりに任意の未練に狂気点を完全解体でも使用可。加える。判定の結果は失敗になる。 |
| メインクラス |    | 運命湾曲    |    | ジャッジ  | 参照  | 0~3 | 完全解体でも可。移動1、更に移動させて対象の行動地を-2                 |
| メインクラス |    | 盤上のコマ   |    | アクション | 2   | 0~1 | 防御1、1ターンに何度でも使える                             |
| サブクラス  |    | 再生      |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 受けたダメージに付属した効果を打ち消す。この効果は1ターンに何度でも使える        |
| サブクラス  |    | 結晶化     |    | オート   | 1   | 自身  | カメレオン取得                                      |
| サブクラス  |    | 歪極      |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   | なし  | 自身  | 行動血+2  |
| 頭      |    | けもみみ    |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+1、行動判定で大失敗してもパーツは損傷しない。                  |
| 頭      |    | アンテナ    |    | オート   | なし  | 自身  | 1ターンに1度、コストの代わりに加えられる狂気1点を無効化                |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                       |
| 頭      |    | オブリビオン  |    | オート   |     |     | たからもの  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | 人形      |    | オート   |     |     | たからもの  |
| 腕      |    | シザーハンズ  |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1+切断                                     |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                       |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | サイコガン   |    | ラピッド  |     | 0~2 | 現在行動値-1、任意の未練に+1、射撃攻撃4                       |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+1  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                        |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | カメレオン   |    | アクション | 2   | 自身  | ターンが終了するか、攻撃するまで、ホラー、レギオンの対象にならない            |