

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	19
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女性
称号クラス				年齢	88歳
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	32	12	11	32	31	12
ボーナス	4	10	4	3	10	10	4
クラス修正	1	2	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	5	12	5	4	10	12	5

HP	172
MP	174
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	庭匠の服				-1	9	1		0
補助	庭匠の靴					2	1	0	0
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			12	0	5	0	12	15	10
スキル									
その他									
総計(右)			11	11					
総計(左)			12	0	3	18	15	14	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12			12	+ d

現在重量:	32	所持金:	6663	預金・借金:	
最大重量:	36				

所持品	
収納	ポーション
異次元バッグ	ポーションホルダー
ウェポンホルダー	MPポーション
道具	MPポーション
地図	MPポーション
望遠鏡	MPポーション
羅針盤	MPポーション
冒険者セット	パームワインx15
砂の箱庭	パームワインx5-1
聖戦の誓い	パームワインx1
心身の章: 器用・精神	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
シールドガーデン	5	8-4	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
プロテクトガーデン	★	2-1	シールドガーデン	-	自身	自動成功		
効果:	シールドガーデンをプロテクションと同じ射程、対象、使用条件にする							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果:	対象が受けるダメージを0にする							
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功	1/SU	
効果:	セットアップのスキルを2つ使用できる							
アーキテクチャ	★	10-2	セットアップ	-	自身	自動成功	1/SU	
効果:	ガーデンとガーデン以外のSUスキルorパワーを使用する。順番自由。							
ガーデン: 草原	★	6-4	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果:	対象のスキルコスト-2(最低1)。対象が移動、転送を行うまで持続							
コーデックス	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	コーデックスを取得する。これは自身のみ携帯でき、シーン終了時に失われる							
ダブルジャンル	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	コーデックスの選択クラス2化							
メンターアーツ	5	-	コーデックス	-	自身	自動成功		
効果:	ダイスを2点消費する。コーデックスで指定したクラスのスキルに有効。コーデックス所持時、魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少の効果+[SLx2]							
シャインストライク	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	ラウンド終了まで攻撃のダメージ+【精神】							
キープガーデン	★	10-2	ガーデン	-	自身	自動成功		
効果:	解除条件変更。シーン終了or移動、転送まで持続							
シャングリ・ラ	★	20-2	ガーデン	-	自身	自動成功	1/S	
効果:	フェイトを2点消費。同時使用のガーデンを「対象: 場面(選択)」「射程: シーン」「この効果はシーン終了まで持続する」に変更し、移動、転送しても効果が消えなくなる							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象の【HP】を[3d+CLx3]点回復							

通称: Dr.エマ
 職業: 船医 (元ガーデナー)
 口癖: ハッピーかい?

▼リンクアイテム: 庭匠▼
 《ガーデン: ○○》の効果中、効果をダイスで求める「分類: 魔術、錬金術」に有効。
 パッシブ。装備者が使用する攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術、錬金術」およびアイテムの効果に以下の修正を得る。
 3~4個装備: +1D
 5個装備: +3D

彼女の過去は闇に包まれている(多分)
 平均寿命を超えているにもかかわらずまだまだ若々しく元気なおばあちゃん。
 周囲の環境を変化させてしまうガーデナーだったが、活動個所が減るにつれてやる事が減り最終的に現在の船医に落ち着いた(自己申告)

尚、欠損してすぐ回復したら治るけど、時間が経って傷がふさがったりすると普通は回復不可

▼ノマとの約束▼
 天候時に
 『昔話に出てくる翼ある者達が大地を見限ったというのはどういう意味か知っているだろうか』と聞く

キャラクター名 エマ・クラーク	プレイヤー名
--------------------	--------

所持品			
ナイフ			
高級錬金触媒セット			
消耗品費			
MPポーションx6			
クイックバンド			
クイックバンド売却			
ダルマティカ			
ダルマティカ売却			
ビレッタ			
ビレッタ売却			
聖印			
聖印売却			
酒場の店主へのチップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラッシュガーデン	5	7-4	Xジャー	視界	場面(選択)	錬金術	対象(ガーデン)	
効果： 特殊攻撃。[(SL)D+CL](貫通)								
シャープネスガーデン	5	7-4	Xジャー	視界	場面(選択)	錬金術	対象(ガーデン)	
効果： 対象が行う攻撃のダメージ+[SLx3]。シーン持続。								
ヒーリングガーデン	★	8-4	Xジャー	視界	場面(選択)	錬金術	対象(ガーデン)	
効果： 対象の【HP】を[2D+(CLx3)]点回復								
リビングガーデン	★	8-2	Xジャー	-	自身	自動成功	1/MP	
効果： 通常のメジャー+クラッシュガーデンを使用する。								
ブーストガーデン	1	5-4	DR直前	視界	単体	自動成功	1/100錬(ガーデン)	
効果： 対象の攻撃のダメージ+SLD。ダイスは術者が振る								
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/S	
効果： 攻撃のダメージ+【精神基本値】								
ハイパニッシャー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《パニッシャー》の効果+10								
グリーンサム	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ダイスで求める錬金術の効果+[SLx2] (攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減)								
アルケミカルサークル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 錬金術判定+1D								
マイスター：錬金術	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 錬金術判定+1D								
マジシャンズガーデン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： <グリーンサム>の対象増加。「魔術」								
エソテリカ：ガーデナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ガーデナーのコスト-2								
コーデックスアピリティ：器用&精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-	コーデックス携帯	
効果： 取得時指定した能力値+1								
フェイタルアーツ	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	1/C	
効果： ダイスで求めるコーデックスで指定したクラスのスキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少の効果+[SLx10]								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/SU&SL/C	
効果： コーデックスとタイミング：セットアップのスキルを使用する。順番は好きに決めていい								
ファーストエイド	★	-	Xジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10。成功で戦闘不能回復し、【HP】1、行動済にする。								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 所持可能重量x2								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
フェイス：スリエラ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： HPかMP回復のスキル、アイテム、パワーの効果+2								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								

