キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	8	7	8
ボーナス	3	3	3	4	2	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	6	4	4	2

HP	29
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	4	4	7	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
MPP	
MPP	

現在重量： 5		
最大重量： 9	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★		メジャー		自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	1		Pas		自	自		
効果： 魔術判定+1D								
ﾌｧｲｱﾛｰﾄﾞ	2		Pas		自			
効果： 火魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+8（SL*4）								
ﾏｼﾞｯｸﾌﾞﾗｽﾄ	1	3	Mve		自	自		
効果： 魔術対象を2体に								
ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ	1	6	Mjr		単	魔		
効果： 火魔法2D+10								
ﾌｪｲｽ：ｸﾞﾗﾝｱｲﾝ	1							
効果： ﾀﾞﾒ+2								
ﾏｼﾞｶﾙﾊｰﾌﾞ	1							
効果： MPP３本獲得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

:HP-
《ﾏｼﾞｯｸﾌﾞﾗｽﾄ》[ﾑｰﾌﾞ]　魔法攻撃の対象を範囲(2体)に変更する
《ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ》[ﾒｼﾞｬｰ/魔術/単体/20m/6]　対象に2D+10の火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞを与える
3D+6>0　魔術判定
2D+21　火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ
3+2D>=　回避判定/精神判定
《ｱｰｼｱﾝ：召喚》[効果/自動/自身/-/-]　ｼﾅﾘｵ1回　ﾀﾞｲｽﾛｰﾙ+2D