キャラクター名: ヘルラ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	6		17	2
		敏捷度	4	4		15	2
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	7	7		19	3
心	10	知力	17	9		36	6
		精神力	8	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	10		
セージ	8		
エンハンサー	5		
ドルイド	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○ワイルドハント
○ストームロード
○魔法の射手
ワイルドハントのオーディン
炎・風・光

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟