キャラクター名
リサ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	放浪者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	27	8	8	9	24	6
ボーナス	9	9	2	2	3	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	11	10	4	2	3	10	3

HP	173
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	鉄陣の槍	至近	-2	14		3	3	-2	
左手	ナイトシールド/テクニカルガード/ハイパーシールド					29	36	0	
頭部	サバイブ					15	5		
胴部	アンブレイカブルボディ					14	14		
補助	ダイアガントレット/サクセション魔防				0	7	1		-1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			10	0	4	0	10	7	16
スキル	エクウス/マシンアーマー					2	1		10
その他	戦士の環					1			
総計(右)			8	14	4	76	70	5	25 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	┗万能薬
	┗万能薬
【小道具入れ】	┗万能薬
┗戦士の環	┗万能薬
┗太陽のリボン	
┗	聖水
┗	
┗	理力符:闇
	理力符:地
【ポーションホルダー】	理力符:水
┗万能薬	理力符:風

現在重量：	13		
最大重量：	27	所持金：	80020
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
AM:槍	★		パッシブ		自身		槍使用	
効果： 武器命中判定+1D								
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身			
効果： ダメージ軽減/被物理ダメージ-[SL×3]								
カバーリング	★	2	DR直前		単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う/行動済みでも可/行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：								
シールドスラム	★		パッシブ					
効果：								
	○							
効果：								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果： 頭部、胴部防具非装備時有効/物防+[SL×2+5]/魔防+SL								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 頭部、胴部防具非装備時有効/物防、魔防+CL								
テクニカルガード	★		パッシブ		自身			
効果： 頭部、胴部防具非装備時有効/盾の物防+CL								
バトルセンス	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 使用時受けているBS1つを選択/選択したBSを回復し、そのBSを受けなくなる/シーン間								
	○							
効果：								
ベスティア:エクウス	★		パッシブ		自身	-		
効果 :素手の攻撃力:[CL+4]に変更/自身は騎乗状態になる/移動力+10/騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や自身のマイナーアクションでも解除できない								
	○							
効果：								

サリーサ(sarisa)→オランダ語で『鉾』

キャラクター名	プレイヤー名
リサ	

所持品

消費↓			
理力符:火			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ:アース	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	物防、魔防+[SL×3]/シーン間							
ステップ:エアリアル	3	3	パッシブ		自身	自動成功		
効果：	移動力+[SL×5]/シーン間							
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ		単体	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動のキャラクターに使用/対象はイニシアチブにメインプロセスを行う							
	○							
効果：								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	同エンゲージにいる複数対象にカバーを行える							
インバルネラブル	★		DR直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	被ダメージを0に変更							
ハイパーシールド	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果：	魔防+[装備している盾の物防]							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身	自動成功	騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時使用/攻撃ダメージ+[移動力]							
ライディング	★		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	命中判定と回避判定+1D							
パワーアーム	★		パッシブ		自身		両手剣・斧・槍装備	
効果：	装備部位:両の武器を片手で持てる							
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド		自身	自動成功		
効果：	アイアンクラッドを魔法ダメージにも効果を適応できるようになる/アイアンクラッドの効果量+[SL×4]							
ファイナルガード	★		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	既に使用したインバルネラブルの使用回数+1							
	○							
効果：								
インサイト	★							
効果：								
フェイス:ダナン	★							
効果：								
トレーニング:器用	★							
効果：								
トレーニング:筋力	★							
効果：								
トレーニング:精神	★							
効果：								
パラディンⅠ	★							
効果：								
パラディンⅡ	★							
効果：								
パラディンⅢ	★							
効果：								

キャラクター名
リサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								
ブラフ	★							
効果：								
ファーストエイド	★							
効果：								
サクセション	★							
効果：								
フックダウン	★	3						
効果：								
バイタリティ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								