キャラクター名: ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	0		告白されたことがある		
			商売を手伝っていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	9	2		15	2
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	9	2		19	3
心	9	知力	10	4		23 + 2	4
		精神力	7	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア神	5		
セージ	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クラッシュファング		
エンサイクロペディア		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	【聖印】	キルヒア神（LG256）
首	幸運のお守り	
背中		
右手	【知力の指輪】	
腰	アルケミーキット	
足		
その他ポーションインジェクター		

装備品		説明
左手	【叡智の腕輪】	

その他メモ

ユララ=ナイト・レイ〈十七月夜　桜（かのう　さくら）〉〈雪里大学（薬学部3年）〉

公務員の家系生まれであり、生まれてから堅実に厳しく生きる事を躾けられたが、言いなりになる自分に嫌気がさしている。
年の離れた妹がおり、忙しい両親に変わって面倒を見てきた。
ある時両親のいいつけを破り、買い物にでかけ、妹が事故にあったことをきっかけに、自分の気持ちを表に出すことが苦手になる。それは同時に自分を隠してしまう行為になってしまう。
だからこそ、誰かに認めて欲しい。そんな願いで出逢ったのがソードワールドと言うTRPGだった。今の私は架空の世界で、私を認めて貰う為にTRPGをしている。

補足:そのため人が傷つくこと、生死が関わることには敏感。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユララ=ナイト・レイ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx5	○□□○□□
保存食(一週間分)x5	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
インドミタブブルポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
赤x5	○□□○□□
緑x5	○□□○□□
白x5	○□□○□□
赤x5	○□□○□□
緑x5	○□□○□□
白x5	○□□○□□
赤	○□□○□□
緑	○□□○□□
白	○□□○□□

所持金	預金・借金
4970 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250