

キャラクター名 アクア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	5	経歴	故郷が戦争や襲撃で破壊された大切な人に目の前で死なれた英雄になると言われた (倒したい相手があるので旅立った)		
経験点	3130				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		25	4				
体	0	敏捷度	9	1		25	4	スカウト	5		
		筋力	2	1		3 + 2	0	エンハンサー	3		
心	10	生命力	9	1	3	13	2	バード	1		
		知力	5	1		16 + 2	3	アルケミスト	3		
		精神力	13			23	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
スローィング	2-228p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
ガゼルフード			
ビートルスキン			
サモン・スモールアニマル			
インスタントウェポン			
ヴォーパルウェポン			
ヒールスプレー			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	1	回避力	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスカート	装飾	1	0	2d+ 9	-1	5	10										
回避時、達成時4以上で反撃発生																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	羽根突き帽子(スマルティエ)	幼馴染の1人が遺した帽子 装備部位数-2点生命力上昇
耳	スマルティエのカフス	装備部位数-2点生命力上昇
顔		
首	幸運のお守り	はぎとり+1 トレドロ品
背中		
右手	スマルティエの増強の腕輪	装備部位数-2点生命力上昇 知力+2
腰	ブレードスカート	達成値対+4で回避時に威力10の攻撃
足	ブーツ(スマルティエ)	装備部位数-2点生命力上昇
その他	アルケミーキット	アルケミスト技能必須

装備品		説明
左手	スマルティエの増強の腕輪	装備部位数-2点生命力上昇 筋力+2
	多機能ブラックベルト	柔らかいとよく心配されるので買ってみた

その他メモ		自動失敗チェック
一般技能 演奏家3 彫刻家2 牧童2 踊り子2 仕立て屋1		□□□□⑤
ナイトメアやエルフの集落に預けられていたある日、何者かの襲撃を受ける。そのさい、目の前で幼馴染や扉の奥へと庇い己を盾とした母や襲撃者と戦い返り討ちにされた父を目撃、白銀の髪は庇ってくれた集落の皆の血で赤く染まり、ボンヤリフラフラと1人歩いていた。それ以来、そこまでグラスランナーらしい騒々しさはなく、ポーっとしてるのが常。ただ心の中では、襲撃者への復讐心が消えることなくある「アクア」の名前は唯一、本当の両親からの贈りものらしい。		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
そんなに食べる事ができないくせに、美味しいものへの匂いなどには敏感。誰かと会話する時、大抵体を動かすことで表現する事が多くその場合「ん」など、しか言わない事も多い。		□□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘

