キャラクター名: ソルレ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	F	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	C44 冒険に誘われたことがある		
経験点	0		C25 卵を温めたことがある		
			B63 命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	1	3		12	2
体	8	筋力	2	3		13	2
		生命力	14	2		24	4
心	13	知力	2	5		20 + 2	3
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
セージ	7		
アルケミスト	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
ヴォーパルウエポン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
エンサイクロペディア		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品決定+1
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	水晶の首飾り	毒・病気属性の生命・精神抵抗+1

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

看護師3　産婆1　学者3　旅先案内人1

真紅の髪に付くウルシの小さな花々が綺麗な、メリアの神官。
温厚でのんびり屋、いつも笑顔が耐えず、花が萎れてるのはお昼寝中くらいしかない（そもそも小さく判断がつきにくいが）。
またキルヒア神官らしく、勤勉かつ興味の幅は広い。年齢以上の知識は持っているし、探究心や学習意欲も高い。
しかし悪く言えば緊張感の無い性格から、実務ではうっかり失敗することも多い。
名前を貰う、危ないところを救われる、子供の世話をするなど、リルドラケンとは何かと縁があるよう。
ソルレの名前は「太陽(sol)の光(ray)」。周りを笑顔にする太陽であり、謎や未知を明らかにする光でもあるその姿から名付けられた。

現在は街の冒険者や神殿の手伝いを行いつつ、キルヒア信者らしく、未知の土地訪問や遺跡の探求を続けている。
知らなかったことを発見すること、あるいは苦しんだり落ち込んだりしてる人を笑顔にすること、それは彼女が最も楽しい時間だ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソルレ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
グレートソード級	200
聖印	100

名誉点 所持 50 /合計 350

一般装備品

(消耗チェック)

- アビスシャード ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- マナチャージクリスタル＜５＞ ○□□○□□
- 魔晶石＜３＞x5 ○□□○□□
- マテリアルカード＜赤B＞x10 ○□□○□□
- マテリアルカード＜赤A＞x4 ○□□○□□
- マテリアルカード＜緑B＞x10 ○□□○□□
- マテリアルカード＜緑A＞x8 ○□□○□□
- マテリアルカード＜白B＞x6 ○□□○□□
- マテリアルカード＜白A＞x4 ○□□○□□
- 月光の魔符Ⅰ ○□□○□□
- 月光の魔符Ⅱ ○□□○□□
- 陽光の魔符Ⅰ ○□□○□□
- 陽光の魔符Ⅱ ○□□○□□
- 知力の指輪x2 ○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G