キャラクター名

狛（こま）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１５歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
演奏	基本５４
清め	α５２
肉の宴	基本５

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
狐桜	憧憬	3	①②③④⑤	
狐菊	保護	2	①②③④⑤	
あまめ	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたの全損箇所一つに付き攻撃判定+１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターン中に何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷、これはコストではない
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あご、こぶしの効果を「肉弾攻撃１＋切断」にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		狼耳		オート			（けもみみ）最大行動値+１、行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
頭		八極拳		オート			（カンフー）行動値+１
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値２。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ふさふさ尻尾		オート			（しっぽ）行動値+１
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツを一つ損傷、白兵・肉弾+1。重複不可、1ターン中何度使用しても良い
脚		龍笛		オート			（アクセサリ）たからもの
脚		余分な尻尾		アクション	3	0	（肉蛇）肉弾２＋連撃２。連撃含む攻撃判定において、一回だけ振り直してもよい