

キャラクター名
樹名梨 透

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	??	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	41 %	
出自	家族の理解	経験	大失態	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
亜純血/デミブリードP		N			
UGN	P 忠誠	N 不信感			
輝橙焰	P 庇護	N 負い目			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄:アクセラ	5	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間対象の行動値:+10 (Lv×2) 基本侵蝕値+3								
千変万化の影	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 所得技能を一つ選択 選択した技能Lvをシーン間 [Lv+1] する。 1シナリオ/3回								
原初の赤:導きの華	3	5	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の達成値+6[Lv×2] 購入判定には使用不可。								
リフレックス:Ex	2	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: 回避:クリティカル下限値:8								
蛇の動き	3	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジダイス+Lv個								
原初の紫:妖精の手	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイスの一つを10にする。 一回の判定で1度のみ。 1シナリオ/Lv回 基本侵蝕値+4								
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: HPダメージ適用直前。 ダメージを-25 [Lv×5] する。 エフェクトのみに有効。 1ラウンド/1回。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング 1MP/1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングの距離を10mにする。								
マルチアタック	1	5	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 自身が攻撃orドッジを行った直後。 その達成値に+10。 1シナリオ/Lv回								
異世界の因子	1	5	オート	視界	自身	自動	80%	
効果: いつでも使用可能 登場しているシーン内で使われたエフェクトをLv1で所得する エネミーエフェクト、ピュアブリードのものは不可 1シナリオ/1回								
異形の転身	3	5	オート	至近	効果参照	自動	-	
効果: イニシアチブに戦闘移動。シナリオ/Lv回								
守護者の巨壁	1	6	オートアクション	視界	効果参照	自動	リミット	
効果: 命のカーテンと同時使用。その対象を単体として、自身ひとりとする。自身はカバーリングの対象とならない。								

正規のUGNエージェント。
UGNという組織に対して厚い忠誠心と理想を抱いている。
一か月程前に重傷を負い、ここ最近、現場復帰を果たした。
落ち着いた物腰の人物で、現場においてはベテランとしての手腕を振るい、味方のサポートを行う。
特に、若きオーヴァードである少年少女達の未来を案じ、その日常と非日常の両面を護って行きたいと思っている。

