

キャラクター名	プレイヤー名
テオドール・ラングハイン	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ヒーラー	性別	男
称号クラス				年齢	51
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自(効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	7	15	12	8
ボーナス	2	3	5	2	5	4	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正			1		1		
能力値	2	5	6	4	6	6	2

HP	48
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	1	0
左手	ポーラ	至近	-2	効果参照					
頭部	ビレッタ					2			
胴部	S2ローブ					2			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	薬箱								
能力値			5	0	6	0	6	12	7
スキル	ニンブル/フェイス：ダグデモア							5	
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			3	0	6	4	6	20	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	トローブ
ベルトポーチ	トランタン
ヒーラーバッグ	火打ち石
	ポーションホルダー
ポーラ	MPポーション*3
キャップライト	ハイHPポーション
野営道具	ランチボックス
	野菜*5
小道具入れ	
トヒーリングバック	
ト猟犬	【アームズクリスタル】

現在重量：	7
最大重量：	20
所持金：	3068
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
フェイスバード	★	2	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術	-	
効果：取得している《フェイス：〜》の「効果」を対象に適用する。自身は対象にできない。クリティカル：コスト0								
	1							
効果：								
ポイズンアップル	5	-	DR直前	10m	単体	自動	-	
効果：ダメージ増加を行なう。所持金を60G消費。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
オイントメント	★	-	メジャー	至近	単体	知力	-	
効果：所持金を100G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：G消費なし								
ファラウェイ	★	-	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：所持金を40G消費。あなたが使用する「対象：単体」のヒーラーのスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スティミュラント	★	-	《オイントメント》	-	自身	自動	-	
効果：《オイントメント》と同時に使用する。《オイントメント》の効果に「所持金を200G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1D、対象が行なう攻撃のダメージに+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。」								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】+2。								
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

「ああ…… オハブをやるとな、神々への拝謁が叶うのだ…… ア… アアハハハハハ……」
 ヤク草を常習的に使用する冒険者。元大神殿付きの聖職者にして、獄中にて誕生した日く付きの孤児。神々への信仰厚く、特にダグデモアの恩寵を授かる。

彼は冒険者と言うよりはみずぼらしい浮浪者のような格好をしている事が多い。肩にかけられたキツイ獣臭の小道具入れからは、呻きとも唸り声ともつかぬ異音が時折発せられる。

【出自：前科者】
 王国領ルネスの獄中に誕生。出所後間もなく、母親の再犯により孤児院へと預けられていた。孤児院では神の教えを説かれ、敬虔な信徒として成長を遂げる。

【境遇：傷病】
 使命を帯び、大神殿の教えを説くべく各地を巡っていたテオドールは、その道すがら野盗と化した逃亡王国兵に襲撃されてしまう。重傷を負いながらも、深い森の中へと身を潜めた彼は、そこでヤク草“オハブ(またはオハーブ)”の自生地と出会う。乾燥オハブを炙った際に湧き立つ煙は痛みを忘れさせ、様々な幻覚を見せた。彼は「それが神々との邂逅であった」と語る。

【目的：探索】
 彼が大神殿に持ち込んだオハブはその依存性や毒性を危険視され、テオドールは聖職者としての任を解かれた。そうして彼は冒険者となり、神具探索の職責を果たすフリをしつつその実オハブの自生地を探すようになった。オハブを見つけ、吸引し、神々との邂逅を遂げその御声を拝聴する。それが使命だ。彼はそう信じて止まない。

【ヤク草”オハブ(又はオハーブ)”】

