キャラクター名: レオン=クロンヘイム・オーウェル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	15	経歴	A3-2 一定期間の記憶がない		
経験点	-288400		C4-6 濡れ衣を着せられたことがある		
			C2-1 規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18 + 32	8
		敏捷度	11			21 + 32	8
体	10	筋力	5			15 + 30	7
		生命力	4			14 + 30	7
心	10	知力	5			15 + 30	7
		精神力	7			17 + 30	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	6
シューター	15		
マギテック	15		
スカウト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	12		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	23	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	23	23	22

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	我慢できないつきまとうコンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	24	10

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無謀な醜悪なダブルバレル＋１ 射程50m,装填数1,ダメージ+1,C値-1,命中+1	2H	20	2	2d+ 27	9	33											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	55 m	165 m

回避	防護点
2d+ 24	10

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 28

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 25

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	25			

戦闘特技

タフネス	2122p	両手利き	1-283p
ルーンマスター	IB34 p	二刀流	1-281p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p	足さばき	2-227p
影走り	2120p	武器習熟A/ガン	1-281p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟S/ガン	1-281p
匠の技	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
アンチボディ		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ヒールスプレー		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウエポン		
イニシアティブブースト		
リーンフォース		

装備品		説明
頭	ｺﾝﾊﾞｯﾄﾒｲﾄﾞｶﾁｭｰｼｬ	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	ｺﾝﾊﾞｯﾄﾒｲﾄﾞｸﾞﾗｽ	
首	奇跡の首飾り	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	ｺﾝﾊﾞｯﾄﾒｲﾄﾞｿｯｸｽ	
その他		

装備品		説明
	ｽﾏﾙﾃｨｴの聴音器	
	マギスフィア大	
左手	俊足の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

ドワーフの軍人夫婦のもとに生まれる。父母共に健在。
家族からは愛されて育ったが人目を憚りあまり外には出れなかった。
幼少期に妖精にさらわれ、暫くして無事に帰れたがその間の記憶がない。
成人近くなり密かに家を抜け出していたときに冤罪で投獄された。
すぐに釈放されたが生活に窮屈さを感じ冒険者となる。

一般技能:学生3　兵士3　墓守4

信条　穢れ(死/アビス)
矜持/執着　受けた仕事は完遂する
生まれ　軍人/騎士階級

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオン=クロンヘイム・オーウェル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
油x3	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
着替えセットx5	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑Ax15	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx6	○□□○□□
赤SSx4	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

酒の種(10粒)	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
嵐の聖杖	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
の指輪x3	○□□○□□
俊足の腕輪	○□□○□□
マギスフィア大x2	○□□○□□
数多の蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
野伏のサーマルマント	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
醜悪な妖精のジェザイル+1	○□□○□□
栄光なき妖精のロングバレル+1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□