

キャラクター名
さち

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 71 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 1 | 5 | 6 |
| 改造 | 2 | 4 | 6 |

| 未練 | | | |
|-----|----|-----|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| 紳士B | 保護 | 3 | ①②③④⑤ Bさんは可愛いですね。実直で利他主義で愚かなあなたは、他人の都合ですぐに壊れてしまうから。せめて壊されぬよう、あなたを心を犯す輩を私が先に壊しておきますね？ |
| はるほ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ 同じの族同士、前線に立つもの同士、Bさんの相棒同士と一緒に戦いましょうね。私人では突破できないことも、はるほさんとなら打ち破れます。仲の良いあなただから、信頼しているのですよ？ |
| | | 3 | ①②③④⑤ |
| | | 3 | ①②③④⑤ |
| | | 3 | ①②③④⑤ |
| | | 3 | ①②③④⑤ |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------------------|----|-------|------|----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | オーバーキル(業怒) | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | ダメージ+2(狂気点1点を加える) |
| メインクラス | | 連携(殺劇) | | オート | なし | 自身 | 同カウント内に他の仲間が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1 |
| メインクラス | | 必中 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい |
| サブクラス | | ハードパンチャー(引き裂き) | | オート | なし | 自身 | 【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる(書き換え済み) |
| | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1 |
| | | ボクサーマインド(背徳の悦び) | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする |
| | | 鈍感(敵は敵) | | オート | なし | 自身 | あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 頭突き(あご) | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+切断 |
| 頭 | | ボクサー(カンフー) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ボクシングジャンキー(きもちいくなり) | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい |
| 頭 | | マイペース(アンテナ) | | オート | なし | 自身 | あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | パンチ(こぶし) | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+切断 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | ストレート(かぎづめ) | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃2 |
| 腕 | | フック(どくばり) | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃3 |
| 腕 | | ひっさつのこて(ガントレット) | | オート | なし | 自身 | 腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | ワンツ(にくへび) | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2+連撃2。連撃判定含む)1回だけサイコロを振りなおしてよい |
| 腕 | | 殴り抜き(ジェットノズル) | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ脱着する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい |
| 腕 | | パンチビート(おおつの) | | オート | なし | 自身 | あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(固にあるなら+1)」か「毎割重複しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |