

キャラクター名
はるほ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	71

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	2	2
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
紳士B	友情	3	①②③④⑤ 紳士さんは相棒でもありながら友人でもあります！気があってテンションもそっくりで、一緒に過ごして楽しいです！！
さち	友情	3	①②③④⑤ 紳士さんの相棒同士と一緒に戦える仲です！2人なら初代プリキュア並に最強な自信があります！！2人なら負けナシですよ！！
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ピンチはチャンス！(手負いの獣)		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		刃物使い(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		迅速果断(刹那)		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		振り回し(無限解体)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
		付いていく(随行)		ラピッド	0	自身	移動1。他の戦士が移動マニューバを使用した際のみ使用可
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
		バラバラにしちゃいます！(悪食)		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される
		鼓舞(少女)		ラピッド	0	0	対象の戦士1人と対話判定を行う
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		頭突き(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		経験則(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ついでに一刺し(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1(自分がダメージを与えた時のみ使用可)
頭		お話ししましょう！(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の戦士1人と互いに対話判定を行ってよい
頭		元気ハツラツ！(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
				オート			
腕		切り裂き(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ダガー(大剣)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		パワーアングル(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトル中にも損傷した時、宣言することで最大行動値に+2。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
腕		予備の包丁(肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		フリルグローブ(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし