

キャラクター名  
アイ・フラワリング

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	5
アザーシークエンス	エレメンタラー	性別	女性
出生タイプ		年齢	16歳
出自	宿屋	運命	転機
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	8	0	15	50 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	51
MP	87
移動時 ウィル	10
戦闘時 ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値+ボーナス		22	0	5	36	3	9	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		22 %	0	7 %	37 %	7	11 %	9	2
総計(2)		22 %	0	7 %	36 %	3	11 %	9	2
総計(両)		22 %	0	7 %	37 %	7	11 %	9	2

所持品	
活動基本装備	
メンタルストリーム	
ライフストリーム	
レッドピル	
所持金:	6200
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エリート	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	前提:ベースとアザーのシークエンスが同じあなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できないあなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなるこのアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果:	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
フィールド・オブ・アイス	5/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果:	戦闘中、氷属性攻撃+4x[AL]ダメージ1ラウンド1回使用可能フィールドアーツとして扱う						
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果:	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
パーティエンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	MP最大値+[4xAL] ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用						
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果:	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
フィールド・オブ・ディスターヴァンス	1/1	0	パーマナント	遠距離	敵全体	0	
効果:	前提:(フィールド・オブ・ファイアLv3)以上 (フィールド・オブ・アイスLv3)以上 (フィールド・オブ・ウィンドLv3)以上 (フィールド・オブ・サンダーLv3)以上のいずれかあなたが使用した[フィールドアーツ]が適用されている間、相手全体の白兵、射撃回避判定に-5%する						
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する						
エフィシェンシー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

【瑕疵: 傷痕】