

キャラクター名
アイ・フラワリング

プレイヤー名

| | | | |
|-----------|---------|-----|-----|
| ベースシークエンス | エレメンタラー | レベル | 5 |
| アザーシークエンス | エレメンタラー | 性別 | 女性 |
| 出生タイプ | | 年齢 | 16歳 |
| 出自 | 宿屋 | 運命 | 転機 |
| | | 瑕疵 | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|----|----|-----|-----|---------|
| 体 | 7 | 8 | 0 | 15 | 50 % |
| 知 | 12 | 0 | 0 | 12 | 47 % |
| 敏 | 7 | 0 | 0 | 7 | 42 % |
| 運 | 7 | 0 | 0 | 7 | 42 % |

| | |
|------------|----|
| HP | 51 |
| MP | 87 |
| 移動時 ウィル | 10 |
| 戦闘時 ウィル | 30 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|----------|---------|------|----|-----|------|----|------|----|----|
| 武器1 | ソウルシーバー | | | | 1 | 4 | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | レザーマント | | | 2 | | | 2 | | 2 |
| インナー | アクティブ | | | | | | | | |
| アクセサリ | プリズムカラー | | | | | | | | |
| アクセサリ | スタリオン | | | | | | | 2 | |
| 能力値+ボーナス | | 22 | 0 | 5 | 36 | 3 | 9 | 7 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(1) | | 22 % | 0 | 7 % | 37 % | 7 | 11 % | 9 | 2 |
| 総計(2) | | 22 % | 0 | 7 % | 36 % | 3 | 11 % | 9 | 2 |
| 総計(両) | | 22 % | 0 | 7 % | 37 % | 7 | 11 % | 9 | 2 |

| 所持品 | |
|-----------|------|
| 活動基本装備 | |
| メンタルストリーム | |
| ライフストリーム | |
| レッドピル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 所持金: | 6200 |
| 預金・借金: | |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|--------------------|--|-----|--------|-----|-----|----|----|
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | |
| エリート | 1/1 | 0 | パーマナント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | 前提:ベースとアザーのシークエンスが同じあなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できないあなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなるこのアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる | | | | | | |
| エナジーショット | 1/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 敵単体 | 2 | |
| 効果: | 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る | | | | | | |
| フィールド・オブ・アイス | 5/5 | 7 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | 戦闘中、氷属性攻撃+4x[AL]ダメージ1ラウンド1回使用可能フィールドアーツとして扱う | | | | | | |
| リーンフォース | 1/4 | 1 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ | | | | | | |
| パーティエンス | 2/5 | 0 | パーマナント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | MP最大値+[4xAL] ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用 | | | | | | |
| スフィア・エレメンタラー | 3/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | |
| フィールド・オブ・ディスターヴァンス | 1/1 | 0 | パーマナント | 遠距離 | 敵全体 | 0 | |
| 効果: | 前提:(フィールド・オブ・ファイアlv3)以上 (フィールド・オブ・アイスlv3)以上 (フィールド・オブ・ウィンドlv3)以上 (フィールド・オブ・サンダーlv3)以上のいずれかあなたが使用した[フィールドアーツ]が適用されている間、相手全体の白兵、射撃回避判定に-5%する | | | | | | |
| グラント・リーンフォース | 1/1 | 0 | パーマナント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する | | | | | | |
| エフィシェンシー | 1/1 | 0 | パーマナント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果: | エナジーショットとフォアフロントのコストを-1 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | |

【瑕疵: 傷痕】