

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	N/A
称号クラス				年齢	2
種族	エクスマキナ			境遇	居候
出自 (効果)	犯罪組織			目標	放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	22	15	9	12	6	6
ボーナス	6	7	5	3	4	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	6	3	4	3	2

HP	100
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	鉢金					3			-1	
胴部	キュイラス				-1	12			-1	
補助	ダイヤポイントアーマー				-1	7			-1	
装身具										
能力値				9	0	6	0	3	10	13
スキル			6	6						
その他								2		
総計(右)				13	23					
総計(左)				15	6	4	22	3	12	10
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
釣り竿	
メンテナンスセット	
リムブースト・リフレクス	
ポーションホルダー	
EXMPポーション*3	
EXHPポーション*2	

現在重量: 4
 最大重量: 19
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前					
効果:								
カバームーブ	1	4		20m			シ-ンSL	
効果:								
アームズマスタリー: 刀	★							
効果: 命中+1D								
インビジブルアタック	★	3	マイナー					
効果: 命中+1D								
スピリットオブサムライ	1		アイテム					
効果: 刀をSL個取得								
トゥーハンドアタック	3		パ°ッパ°					
効果: 刀:両手 攻撃力+SL*2								
オートガード	◇		パ°ッパ°					
効果: 物防+SL*2、魔防+SL								
トゥルーアイ	★	4	DR直後				1/防御	
効果: ダメージ-武器攻撃力/2								
ショットバック	★	4						
効果: ストライクバックを射撃にも適用								
ストライクバック	2	4	リアクション				シ-ンSL	
効果: 攻撃が自動命中になる。リアクションを命中で行う。勝ったら対象にCL*5のHPロス								
ウェポンルーラー	○		パ°ッパ°					
効果: 命中+SL+1								
スラッシュブロウ	◇	3	DR直前				シ-ン1	
効果: ダメ+SL*2D								
アスレチック	1							
効果: 登攀、跳躍に+1D								

ザルーンの酔っ払い共が「戦闘能力強化用エクスマキナ・ブースター」とか言って持ってきた身体パーツに換装してみたけど…あの馬鹿共の言うことを一瞬でも真に受けた私が馬鹿だったみたいだね。

けどまあ新しい武器を使うのも気分転換に悪くはないかも、なんだか懐かしい感じもするし。修行のつもりでこの身体で少し腕慣らしでもしよっかな。

