

キャラクター名
 儂希 黎 (はかなき れい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	36 %
出自	資産家	経験	ヒーロー	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	0	+3		7	行動値	5
感覚	0		0	+1		1	(非装備時)	5
精神	3		0			3	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	7r+9	3	7		「対象:単体」の場合、攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
決闘者の剣	
思い出の一品	
エンブレム:刻銘	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
守護者	P	N	
友 (PC②,③)	P 友情	N 不安	
アズール	P 尽力	N 憎悪	
ワンダーマム	P 好奇心	N 恐怖	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コソトレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
獣の力	2	2	メジャー					
効果:	攻撃力+[LV*2]							
ターゲットロック	3	3	セットアップ					
効果:	シーン中、対象に攻撃を行った場合、攻撃力+[LV*3] 単体のみ							
武芸の達人	3		常時					
効果:	〈白兵〉 技能達成値+[LV*3] 暴走すると無効 侵蝕値+4							
カウンター	2	4	リアクション				80	
効果:	「タイミング:メジャーアクション」のフェクトと組み合わせ可能。「対象:単体」の攻撃を行ってきた際リアクションとして使用。相手に攻撃を行い、対決で勝利した側の攻撃が当たる。未行動で使用でき、行動済みになる。							
勝利の女神	3	4	オート				100	
効果:	達成値+[LV*3] ラウンド1回							
復讐の刃	2	6	オート					
効果:	リアクションを放棄し白兵攻撃。C値-LV							
ラストアクション	1	5	オート				100	
効果:	戦闘不能時 メインプロセス							
メモリー:両親	1							
効果:	懐旧							
獣の直感	★							
効果:								
ドクタードリトル	★							
効果:								
効果:								
効果:								

今宵、日本の経済基盤が揺らぐぜ

明治成立、儂希財閥の当主となる予定の小学生。将来、人を導くものとして、世間を知るためとして義務教育中は一一般的な学校に通っている。多少夢見がちなところがあるが、他人を思いやり尊敬することを忘れない優しい子供。友達を傷つける相手に対しては、その限りではない。

——1話後——

蒼穹の種を開花させるために必死。願いをかなえることができれば、このようなことが起こらなかった世界にできると思っている。生きるための殺しは厭わない。けど、もしそうならなかったらという思いが常に心にあり、影を落としている。