キャラクター名: マークス・ワイズマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	伴侶がいた・またはいた		
経験点	500		純血である		
			家族に冒険者がいる、またはいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	12			21	3
体	6	筋力	10			16 + 2	3
		生命力	9			15	2
心	6	知力	10			16	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	4
シューター	3	5	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	7	22										
ダガー	1H投	3		2d+ 5	10	6	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 830 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 銀星の勲章	

装備品	説明
左手	

その他メモ

王国内でも軍人家系として歴史の長いワイズマン家の一人息子。
母とは幼い頃に死別し、父と家の使用人たちと幼少期を過ごした。
父との関係は良好で、戦場での武勇伝などを心から楽しみに聞いたり、剣の指南などを受けていた。

父のバーナードは剣の名手として、前回の戦争で幾多の功績を挙げていたが、
ある時に「剛弓のアルバス」という異名を持つ大男に弓で討ち取れた。

父の訃報を受けたマークスは復讐を決意し、彼に最も屈辱的な方法は何かを考えた。
それは、その男と同じ得物を使い息の根を止めること。
そう考えたマークスは、父から手ほどきを受けた剣技を捨て、己も弓を使い復讐することを決意した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟