キャラクター名: バッシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1250		大切な人と生き別れている		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	3		17	2
		敏捷度	5	1		13	2
体	15	筋力	5	7		27	4
		生命力	6	10		31	5
心	8	知力	8	6		22 + 1	3
		精神力	4	10		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	11		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 10	11	15	40										
ミスリルアックス 銀製	1H両	18		2d+ 10	11	15	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	14			
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さいころ住んでいた村を蛮族に責められ滅ぼされる。
逃げる前に、家にあるぬいぐるみ(誕生日に母から貰った父、母、自分の3体セット)を取りに行った際に蛮族に見つかり、それを母親に庇われ、母が死亡。
村から逃げる際、殿を父親が行い、その後行方不明になる。
蛮族を憎んでいるが、小さい頃に母と約束した騎士になる夢を果たすため、騎士学校に入学する。
という設定で父も母も元気に生きている、つまりただのバカ

メイン武器のハルバードは父のおさがり
父からは斧の使い方を、母からは魔法の手引きを受けて、現在の魔法戦士となる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: バッシュ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
手作りのぬいぐるみx3	○□□○□□
知能コア	○□□○□□
魔化された樫のえだx7	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□
知能コアx2	○□□○□□
魔化された樫の粘土x7	○□□○□□
リペアパッチx5	○□□○□□
魔化された肉(貰いもの)x2	○□□○□□
魔化された石(貰いもの)x8	○□□○□□
魔化された石	○□□○□□
魔化された岩x3	○□□○□□
魔化された岩x5	○□□○□□

所持金: 42400 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0