

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	スプライト			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	7	12	9	9	12	7
ボーナス	2	2	4	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	4	4	6	3

HP	27
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	楽器								
能力値			3	0	4	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	4	4	6	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
└ロープ	
└ランタン	
バックパック	
ポーションホルダー	
└MPポーション *3	
└MPポーション *2	
HPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 11
 所持金: 30
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果: 対象の武器攻撃ダメージを魔法(光)に変更する								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シリオ1	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]回復/クリティカル時ダイス増								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シソSL	
効果: 行動済みの対象を未行動にする								
ディスコード	1	4	DR直前	20m	単体	自動成功	サウンド1	
効果: 対象の与ダメ+[SL]D/自身がダイスを振って効果量を決定する/クリティカル時コスト0								
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 飛行状態 シーン登場時とマイナーでオンオフ可能								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: MPポーションを3個取得								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10/戦闘不能をHP1で回復,対象は行動済みになる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 11
 所持金: 30
 預金・借金: