

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	19	19	18	5
ボーナス	3	3	3	6	6	6	1
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正			3	3	3	3	
能力値	3	3	6	11	11	10	2

HP	61
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	10	17	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	0	10	17	8
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 3 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パ/メイキング	-	自身	-	1	
効果: 攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1D								
エフィシエント	5		パッシブ		自身		5	
効果: 効果をダイスで決めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SL×2]								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1	
効果: シナリオ1回 「シナリオ~回」のスキルひとつの使用回数を1増やす								
バイタルパート	1	5	《ウィークポイント》		自身	自動成功	1	
効果: ウィークポイントの効果を「対象が行うリアクションに-1Dし、対象への攻撃ダメに+1Dする」に変更する								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	3	
効果: シーンSL回 行動済のキャラを未行動にする(コスト0)								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: [2D+10](火)								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: ラウンド1回 対象にダメ増加。+(SLd)増やす分はあなたが振る								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: シーン1回 その魔法攻撃のダメに+[ (SL*2)D]								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: シナリオ1回 その魔法攻撃を[対象: 単体※]に変更し ダメに+[CL×10]								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: シーン1回 ドロップ品確定ロールに+1D								
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 知力基本値+3								
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:								

[ファインダガー]短剣 重量2 攻撃6

