

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	その他A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	136	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	186
肉体	1	1	0	5		7	行動値	31
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	31
精神	2	0	0			2	戦闘移動	36
社会	3	0	0			3	全力移動	72

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	1		芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
カオスブレイク	白兵	16r+3	4	64		ドッジダイス-4 単体攻撃。c値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
混沌なるものの槍	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
墮落の誘い	P	N		
ファイトクラブ	P	N		
囚人の鳥籠	P	N		
覚醒する世界	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	5		オート					
効果: 戦闘移動の際、そのシーンの任意の場所に移動できる。離脱可。								
バックスタブ	5		常時					
効果: <縮地>を利用した移動をしたラウンドの間、白兵攻撃の攻撃力に+lv*5する。								
力の法則	3		オート					
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージをlv+1dする。ラウンド一回。								
完全なる世界	3		メジャー					
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+lv*1個する。また攻撃力を+lv*3する。								
拡散する世界	1		オート					
効果: メジャーアクションの対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。20点のhpを消費する。								
一迅の風	5		常時					
効果: 移動を行ったラウンドでは、攻撃力+lv*2する。								
形無き剣	3		メジャー					
効果: ドッジダイス-lv。								
一闪	1		メジャー					
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。離脱可。								
影走り	3		マイナー					
効果: 戦闘移動を行う。離脱可。シナリオlv1回。								
生命増強	5		常時					
効果: hpをlv*30する。								
蘇生復活	1		オート					
効果: hp1で復活。重圧無視。								
間違えた世界	1		オート					
効果: 自動成功のエフェクトが使用された際に発動。エフェクトの対象先を任意に変更する。シナリオ一回。								
高速分身	1		セットアップ					
効果: そのシーンの間、このエネミーと全く同じデータを持ったキャラクターをlv体作り出す。hpと、エフェクトと装備の回数制限はこのエネミーと分身全員が共有する。								

--	--	--	--	--

