キャラクター名

タイラント

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		タイラントバイト（ジョギリ）		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
		過剰供給（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効にしてよい。
		メインカメラ（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		サブカメラ（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		AI		オート	なし	自身	最大行動値+2
		戦闘演算（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		歩行ユニット		アクション	3	自身	移動1
		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		装甲板		オート	なし	なし	なし
		装甲板		オート	なし	なし	なし
		第二形態		オート	なし	自身	損傷すると搭乗者が出現
				オート			