

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ディーバ：ヒーロー			境遇	天涯孤独
出自(効果)	不明			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	18	9	9	10	6
ボーナス	6	4	6	3	3	3	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正	1	1	1		1		
能力値	8	6	9	3	4	4	3

HP	71
MP	47
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	餓狼の剣	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	S3踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	9	0	4	13	13
スキル	《アムズマスター》 《長剣》 《シーフ》 《バタフライダンス》 《ゴッドハンド》 《ゴッドフォース》 《ゴッデスブレス》		5	18	3				
その他	《餓狼の剣》 《回避のクリスタル》 《手入れ道具》 《太陽のリボン》		1	1	3				
総計(右)			12	30					
総計(左)			12	19	17	4	4	12	12
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	↳ 団子
キャップライト	↳ 団子
ベルトポーチ	↳ 団子
バックパック	↳ 団子
小道具入れ	↳ 団子
↳	ポーションホルダー
↳ 太陽のリボン	↳ HPポーション
↳	↳ MPポーション
↳	↳ MPポーション
↳	↳ MPポーション
ランチボックス	↳ 毒消し

現在重量:	25	所持金:	965	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照・メイニング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダイスロール直前に使用する。ダイスロールに+3Dする。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
アームズマスター：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定に+[SL+1]する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：攻撃のダメージに+[SL*3]する。シーン持続。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ステップ：～》の効果持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
ゴッドフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃からひとつ選択。選択した攻撃のダメージに+4する。(武器攻撃)								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォリア：シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択。選択した攻撃のダメージに+2する。								
ブロウストライカー I	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ウォリア：シナリオ1回	
効果：Ft1点消費。すでに使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。								

物心ついた時から一人で生きてきた少女。  
 自分でなんでもやってきたため、頼れるものは己の力のみと考えており日々肉体を鍛えている。  
 頼れる人がいない環境が長く続いたため、ギルドに加入しても素直に人に頼ることができずに意地を張ってしまう。そして力任せに何とかしようとして失敗することもまあある。  
 冒険者の話を総合しておそらく自分は神族の子孫だということまでは理解しており、時折襲来する謎の追跡者はその関係者だと推測している。  
 いつか追っ手を返り討ちにするを目標に自信を鍛えるために冒険をしており、今回の依頼に参加したのもその一環である。  
 戦闘スタイルは敵陣に飛び込んで力任せに暴れるという大雑把なものである。鋭い踏み込みからの一撃は大剣の威力に引けを取らない。

