キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人に謝れていない後悔が精神を蝕む
殺戮の天使	人を殺す事を教えられた。殺す度に褒めて貰えた。歪んだ精神は褒められようと身体を動かす

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	1	自身	1R1回、自身のマニューバ使用宣言時、通常のコストの代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える事でコストとしていい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を得る
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の敵全てに「転倒」
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		オート	なし	自身	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		アサシンブレード		オート	2	0	白兵2＋連撃1
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵2、攻撃判定＋1
胴		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリー。首飾り