

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	18	9	18	10	6
ボーナス	5	6	6	3	6	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正			2				
能力値	5	8	9	4	7	4	2

HP	68
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0		-1
頭部	ドミノ					4			
胴部	パッドッドアーマー					9			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	封印帯		1						
能力値			8	0	9	0	4	16	10
スキル	【サイドバ】 【ダグデモア】		2					1	
その他	回避クリ (敏捷クリはステへ)				1				
総計(右)			11	9					
総計(左)			11	0	11	19	4	18	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ガンズリコストクリスタル	
回避クリスタル	
敏捷クリスタル	
硬化クリスタル	
飛行クリスタル	
ハイMPポジション	
ハイHPポジション	
万能薬	

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		パッシブ					
効果:	コスト-1、FATE4							
空欄	1							
効果:								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避1D							
インタラプト	1		いつでも					シナリオ回
効果:	なかったことにする							
ランナップ	1	2	セットアップ					
効果:	戦闘移動する							
エンブレイド	3		パッシブ					
効果:	EP [SLV*3+1] =10							
ミアズマエフェクト	1	EP1	マイナー		自身			
効果:	自身の攻撃に選択バステ付与							
マスタリ銃	1		パッシブ		自身			
効果:	命中[+1d]							
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身			シーン1回
効果:	イニシアチブでメイン可							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバー取得							
サイティングデバイス	1		アイテム					
効果:	命中+2 行動-1							
インパクトショット	1	1	ムーブ		自身			
効果:	ノックバック[2]付与							
ファニング	3	3	メジャー		SL+1			
効果:	4体攻撃							
	1							
効果:								
ゴッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果:	無属性ダメージ							

ショタです。

セットアップ: 【ランナップ】 で移動
 イニシアチブ: 【カリキュレイト】 でメイン行動
 ムーブ: 【インパクトショット】 ノックバック付与
 マイナー: 【ミアズマエフェクト】 任意のバステ付与 (威圧予定)
 メジャー: 【ファニング】 対象4体
 DR時: 【ディストラント】 恐怖付与

3d6+11 命中/【マスタリ】 命中時、ノックバック2 ミアズマバステ、ディストラント恐怖付与
 2d6+9 ダメージ/【ゴッドハンド】 無属性魔法ダメージ
 3d6+11 回避/【バステ】 恐怖付与時は敵命中-2d

