

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	♂
称号クラス				年齢	21
種族	アーシアン			境遇	転移表：老人
出自 (効果)	特異表：強敵			目標	目的表：究極

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	9	8	7	8
ボーナス	4	3	3	3	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	7	5	4	3	2	3	2

HP	37
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	ギアマッスルX								
能力値			5	0	4	0	3	6	12
スキル	《アームズマスター：刀》《フェイス：アーケンラウヴ》		1						
その他	《スマートフォン》							1	
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	5	5	3	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
スマートフォン	
レトルトカレー*2	
プロテイン*3	
HPポーション	
にく*2	
野菜*2	

現在重量： 16  
 最大重量： 31  
 所持金： 310  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照：メイソウ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
アームズマスター：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。							
フェイス：アーケンラウヴ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あらゆる命中判定の達成値に+1する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

巖之浦 陣(がんのうら じん)  
 有名な剣豪の血を引く由緒ある家の生まれ。  
 ご先祖様を誇りに思っており、現代にて剣技で世界最強を目指す脳筋。なお、彼のいた地球では現代でも刀の鍛造技術が廃れておらず、護身用として帯刀することも免許制で許可されている。  
 現代人にしては神の存在を疑っておらず、剣を司る神と勝負をして勝つことを生涯の目標に掲げている。  
 召喚の際に現れた老人こそ自身の才能を見込んだ剣神だと思っており、再度あった際に必ず決闘を申し込もうと決意している。