

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	学者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	12	8	10	8	10
ボーナス	3	3	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	5	3	3

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	0	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5	1D		5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2	1D		2	+ 3 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	阻害	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: パッシブ以外のスキルの無効化及び消費								
インベナム	1	6	併用	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃と併用。1点でもダメージを与えれば「毒(SL)」追加								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー取得								
スナイピング	1	3	セットアップ	-	自身	自動	魔導銃	
効果: 命中判定の達成値+「SL+2」								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1d。失敗時、罠不発								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品