

キャラクター名
シルビア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	19
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
感謝	
鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所1つにつき攻撃+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを代わりに受ける 何度でも使用可
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	妨害3 ダメージを受けている際のみ
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て無効にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		どろどろ		ダメージ	1	1~0	肉弾攻撃2 自身のダメージ時のみ
		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 戦闘終了時に破壊されてなければパーツ2つ修復
		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1回だけ降り直し可
		たからもの		オート			ウエストポーチ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1