

キャラクター名  
ヨイヤミ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 14 |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 渴望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容           |
|--------|--------------|
| 雨の中    | 土砂振りの中立っていた  |
| 亡者     | 亡者に追い回され殺された |
|        |              |
|        |              |
|        |              |
|        |              |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 3   | 1  | 4  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                       |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|-----------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                    |
| ポジション  |    | 奈落の引力   |    | オート   | なし  | 自身  | 奈落への移動のコストを-1         |
| メインクラス |    | 災禍      |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 自身が与えたダメージを全体攻撃に      |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの判定+1        |
| サブクラス  |    | 死の舞踏    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 攻撃判定のサイコロを振りなおす       |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2               |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1               |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大攻撃時+1               |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1               |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                  |
| 腕      |    | ライトセイバー |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃1+切断+連撃           |
| 腕      |    | 手鏡      |    | オート   | なし  | なし  | たからもの                 |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし                    |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし                    |
| 胴      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | ダメージを与えた場合、白兵・肉弾ダメ+1  |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+切断無効              |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                       |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                  |
| 脚      |    | ワイヤーリール |    | ラピッド  | 3   | 0-2 | 移動1                   |