キャラクター名: アンジー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	草の根を分けた(カースドランド専用)/成功で名誉点+100		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	7			16	2
体	9	筋力	2			11	1
		生命力	4			13	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 4	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾薬	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小	耳かけのイヤホン型
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	12発装填
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟