

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	パロール ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	38	%
出自	双子	経験	心の壁	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	3	1	2		4	10	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
*秋風冽冽(100未満)	RC	13r+4		14		コネのスキル(100未満) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする)
*秋風冽冽(100以上)	RC	13r+4		18		コネのスキル(100以上) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする)
*秋風索莫(100未満)	RC	13r+4		13		コネのスキル(100未満) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする) (敵のHPを100未満にする)
*秋風索莫(100以上)	RC	13r+4		16		コネのスキル(100以上) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする) (敵のHPを100以上にする)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>実験体(LMP63)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>兄</td> <td>P 信頼</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>教官</td> <td>P 感服</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	実験体(LMP63)	P	N			兄	P 信頼	N 不安			教官	P 感服	N 隔意				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
実験体(LMP63)	P					N																																		
兄	P 信頼					N 不安																																		
教官	P 感服					N 隔意																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ: 噂好きの友人																																								
コネ: 手配師																																								
ストレンジフェイス(HRP88)																																								
		最大財産P:	4	残り財産P:	1																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限7)。							
インビジブルハンド	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果:	「攻撃力: +LV」の射撃攻撃。組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の飛行状態解除。ラウンド1回。							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	「攻撃力: +[LV*2+2]」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
アースシェイカー	3	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	射撃攻撃。命中した場合、シーン間対象が行なうあらゆる判定ダイス-LV個。							
振動球	1	3	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	「攻撃力: +LV」の射撃攻撃。装甲無視。							
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	離脱可能の戦闘移動。シーンLV回。							
迎撃する魔眼*前提条件: 《黒の鉄槌》	2	7	オート	視界	単体	<RC>	リミット	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。対象から自身に攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用。リアクション放棄し、対象に《黒の鉄槌》のみを使用した射撃攻撃を行なう。C値-LV(下限値7)。対象はリアクション不可。							
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	空間作成。この能力で隠れている者を見つける場合は<知覚>判定。							
軽功	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	壁面とか水面とか走れる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルスクラッチ 楓原万葉イメージ(原神)

幼少期に双子の兄が殺されかけているのを見て覚醒。その後、同じく覚醒した兄と共にUGNチルドレンとなる。チルドレンの訓練を受けながら、能力を効率良く扱うために実験体になったりもした。素の喋り方は拙者だったりござる口調だったりするが、これは幼少期に読んでいた本の影響。学校などでは隠している。