〒キャラクタ	一名=							┌ プレ	イヤー	-名			—ı I		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
竜胆紫苑															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
													_ [効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化				
シンドロー	<i>i</i> .	ブラム	ム=ス	トーカ	J —	ワーク	フスし	ノネゲイド	ビーイ)	ングΑ カ :	ヴァー		\Box [リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100			
			オルク									,		効果:					コスト分の	HPで復活					
オプショナ	ル	,	/\\\ \\ \	ール		年齢	र्वे	个	明	ſ	生別	女		ヒ:	ューマンズネイバー	1	_	常時	至近	自身	自動	RB			
覚醒		生	主誕		衝重	b l		殺戮		初期侵	食率	128	%	効果:						動判定ダー	/ス+Lv				
					4					247	<u> </u>		\dashv [オ	リジン:ヒューマン	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB			
出自					経験					邂	垣	E		効果:				シーン中、Iフェク	小を使った -	判定の達成		/			
	基	本値	ワーク	フス ボ	ボーナ	ス 成	長	他修	ΙĒ	能力値	НР	101	ן ר		ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	SL	-			
肉体		1	1		3	_	2	1.0.12		7	- 行動値		———	効果:				"	判定のの	C値-Lv ⊤	· . –		Г		
感覚		3	0		0					3	(非装備時		-		鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器		白兵	_			
精神		2	0		0		5			7	戦闘移動	助 18	7	効果:						v+1]、消		1			
社会		2	0		0					2	全力移動		-	±	赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	- * 12/±0/#	ITO TO VC 1		
-	-		ī				1	₩	-Arth					効果:		_	LV×2]消 □	費して武器生成	_		_] 一ト値0/射	「桂至近」 │		
	体	Ma T			感覚				精神			社会 技能 SL 修正		*h EB .	斥力跳躍	2	1	マイナー	至近	自身	自動	_			
技能	SL	修正	+	技能 射撃	SL 1	修正	+	技能 R C	SL 9	修正	技能 交渉	SL 修	╚┤╎	効果:	 魔人の盾	3	4	オート		離+[Lv×: 自身		T			
<u>白兵</u> 回避	1			カ <u>筆</u> 知覚	+'-			R C 意志	9				-	 効果:			4			<u></u> 日 <i>习</i> 値+[Lv× [·]		_			
			芸術		+			^{嵒心} : 医学	1			1	$\dashv \mathfrak{f}$	<u></u>	 抱擁	2	2		至近		RC				
運転: 運転:			芸術				知識		'				\dashv	 効果:				1		│ <u>干件</u> 死亡を回復					
運転: 運転:			芸術				知識				<u>□ + </u>		⊢H	<i>M</i> .	 夜魔の領域	2	20	オート				120↑			
運転:			芸術				知識				情報:		\dashv	 効果:				」 う 「 行動値0で				1201			
運転:			芸術				知識				 		ĦĤ		 ナーブジャック	2	4d10	メジャー	視界	単体	RC	120↑			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					Ь,				-			1													
武器・			能力	命中	直 G	値 攻	肇力	射程 メモ				f		不死不滅 2 4d10 オート 至近 自身 自動 120↑											
~武器ラ				0	_	0 4												シナリオ1回。							
《赫き剣》		-	日共		6	0 1	8								万色の檻	2	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス			
~マイナー蜃気楼					-						1 /###\\ /E##	#き剣》(斥力跳躍)(オリジン:ヒューマン)				シナリ	- 73回。使F	ー 目したラウンド中、	自身のあ	らゆる判定		[Lv×2]個3	する。		
蛋乳铵	Л	Ŋ		U				μį	CLUATFIXO	(飛1)	t4。《辦仓別》《外川飲料	隹/ 【オリンノ、こユー	177		従者の行進	2	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス			
防	具		価格 装		装甲 叵		回避行		動			;	√ E			効果:	《赤色	の従者	がのみ組み	か合わせ可能。	この《赤1	色の従者》	で作られ	た従者は未	行動で現れる。
														使用サフ	プリ:基本1.2、上級、EA、LN	М									
															す「愛憎の檻」ボスデータ。 €型。ナーブジャックによる内	ゲバ獣	法丰可能								
		所	所持品					合計装甲: 0 合計回避: 0					((初めて	組んだエネミーなので雑なのは	は許して	()								
		771.	7044				iг	ロイス						外見イメージは「月姫」のアルクェイドです。 従者の能力値データはここに、コンボデータは本体と同じ場所に記載しておきます。											
							┧┝╴						消費	また、I 従者デ [、]	エフェクトやコンボデータは侵 - タ	食率ボ	ーナス100~	~129%を反映さ	せたレベル	やダイス数は	なっていま	きす。			
		+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +					1 🗀							▼能力値	直	4 WN 88 T	4.EL 2.C								
								を異種(オルクス)P N					$\exists $	·HP内											
								E:孤独(N		$\exists $		D従者》Lv.1 基礎HP [Lv×5 曽強》Lv.2 [Lv×30] →60	+10] -	→15								
								E:歪んだ囁き P N							《赤色の従者》以外の作成者の	カエフェ	クトを使用	可能の為《生命増	曾強》も換算	する)					
								E:衝動	协侵食	: P	N														
							1 🗔	E:不滅(の妄執	孰 P	N			以外、	シナリオバレ有り。										
								PC	1	Р	慕情 N 係	扁愛	\Box												
							最	大財産P: 4 残り財産P:						8年前に	I死んだFHセルリーダー・竜胆	紫苑 [紅月の支配を	皆(マスター・ブラ	ラッディムー	-ン)] と瓜二	こつの姿をし	たRB。彼女の	の残留思念と、PC1の無意識下に潜む恐		

<u> </u>	,	┌ プレイヤー名 ────
		701 V-4
竜胆紫苑		

内	体		感		精	神		社会			
技能	SL	修正									
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	Xモ
~単体時メジャーコンボ~		0				
血塗れの愛情	白兵	13r+6	0	18		C値-3。コンセ、鮮血の一撃。変異種のデメリット込み。
+オリジン	白兵	13r+8	0	18		上記+マイナーで《オリジン:ヒューマン》使用。
+オリジン+万色の檻	白兵	17r+8		18		更にセットアップで《万色の檻》を使用。
~従者展開時~		0				
血塗れの愛情	白兵	7r+6		18		C値-3。コンセ、鮮血の一撃。変異種&従者展開のデメリット込み。
+オリジン	白兵	7r+8		18		上記+マイナーで《オリジン:ヒューマン》使用。
+オリジン+万色の檻	白兵	14r+8		18		更にセットアップで《万色の檻》を使用。
+オリジン+万色の檻+サポートモード	白兵	14r+12		18		更に同一エンゲージにある従者がセットアップで《サポートモード》を使用。
ナーブジャック	RC	6r+9				
+オリジン	R C	6r+11				
+オリジン+万色の檻	RC	10r+11				
+オリジン+万色の檻+サポートモード	R C	10r+15				
~従者の武器データ~		0				
《赫き剣》(消費10)	白兵	7r	0	18		
~従者のマイナーコンボ~		0				
赤色従者、進軍		0				上記武器作成&飛行移動&達成値+2。(赫き剣)(斥力跳躍)(オリジン:ヒューマン)
~従者のメジャーコンボ~		0				
愛情の注ぎ口	白兵	13r		18		C値-3。コンセ、鮮血の一撃。変異種のデメリット込み。
+オリジン	白兵	13r+2		18		上記+マイナーで《オリジン:ヒューマン》使用。

所持品										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	_	
効果:			HP[Lv×5+1	0]、能力(直ALL3の1	芷者作成。		
赤河の従僕	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:			1i) ととして とれる	力值+Lv			
声なき者ども	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
加果:			従者	5の作成上	限数を+L\	/		
知恵ある者	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:		従	者が従者専用アー	イテム以外の	アイテムを使用	可能にな	る。	
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
功果: 《赤	色の従	21世紀 21世紀 21世紀 21世紀 21世紀 21世紀 21世紀 21世紀	み合わせ。組み	け合わせて	作った従者	はシナリ		存在する。
盾なる人形	4	2	オート	至近	自身	自動	従者	
効果: 従者がかご	-リンク`。	1シーンLv©	。このIフェクト <i>0</i>	使用で行	動済みにな	らず、行	動済みであ	っても使用可能。
サポートモード	4	2	セットアップ	至近	自身	自動	従者	
効果: 同一エンゲージにいる	5任意の	D‡ャラのあ <i>§</i>	5ゆる判定の達	成値を+Lv	/。使用後、	このエフェク	小を使用し	、たキャラは行動済みになる。
不死者の血	1	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
加果:			ブシム系エフ	フェクトのHPネ	当費を0にす	する。		
見えざる道	1	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
加果:		3	シナリオ1回。シーンの	D登場or退	場を神出り	退没にする	0	
時空の裂け目	1	-	メジャー	効果参照	効果参照	自動	エネミー	
助果: 異3	2間作		望むものだけど	出入りでき	る。出入り)手段や解	除方法はG	i Mの任意。
加速する刻	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果:			シナリオLv回。	即座にメンフ	プロスを実行	行する。		
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:			沙水Lv回。	即座にシーン	から退場	できる。		
生命増強	2	-	常時	至近	自身	_	エネミー	
効果:			最	大HPを+[l	_v×30]。			
日常の代行者	*							
加果:							ı	
瀉血	★							
効果:								
効果:							П	
効果:								
加果:							I	
効果:								
加果:								
t m								
加果:								
t m								
功果:								