

キャラクター名 永山燧 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31%
出自	貧乏	経験	約束	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	LV+6		シーン間武器作成、装備
コンボ①(100%以下)	白兵	8r+2		13		①、②、④+氷炎の剣
コンボ②(100%以下)	白兵	8r+2		16		①、②、④、⑤+氷炎の剣
コンボ①(100%以上)	白兵	9r+2		16		①、②、④+氷炎の剣

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
友人(出自)	P	N		
	P	N		
	P	N		
春日恭二	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
①コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	C値-LV 下限7							
②結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピユア	
効果:	判定ダイス+LV 装甲無視							
③氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	命中-2 攻撃力+LV+6 ガード6 至近							
④炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃+LV*2							
⑤灼熱の岩	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃+LV*3 R中移動していると使用不可							
熱感知知覚	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								