キャラクター名
マークス・ワイズマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	伴侶がいた・またはいた		
経験点	2400		純血である		
			家族に冒険者がいる、またはいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	7		24 + 2	4
		敏捷度	12	7		28 + 2	5
体	6	筋力	10	8		24 + 2	4
		生命力	9	7		22	3
心	6	知力	10	6		22	3
		精神力	6	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
シューター	11		
マギテック	1		
スカウト	9		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
影矢	3145 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	8	7
シューター	11	15	16	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 15	10	18	28										
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
クロックボウ（剣）	1H	11		2d+ 7	8	7	20										
クロックボウ（弓）	2H	15		2d+ 15	10	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃にのみ回避+1
右手 敏捷の腕輪	
腰 えびら	
足	
その他 銀星の勲章	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	
矢筒	

その他メモ

王国内でも軍人家系として歴史の長いワイズマン家の一人息子。
母とは幼い頃に死別し、父と家の使用人たちと幼少期を過ごした。
父との関係は良好で、戦場での武勇伝などを心から楽しみに聞いたり、剣の指南などを受けていた。

父のバーナードは剣の名手として、前回の戦争で幾多の功績を挙げていたが、
ある時に「剛弓のアルバス」という異名を持つ大男に弓で討ち取れた。

父の訃報を受けたマークスは復讐を決意し、彼に最も屈辱的な方法は何かを考えた。
それは、その男と同じ得物を使い息の根を止めること。
そう考えたマークスは、父から手ほどきを受けた剣技を捨て、己も弓を使い復讐することを決意した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マークス・ワイズマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
ヒーリングポーションx5 ○□□○□□
魔香水 ○□□○□□
矢x120 ○□□○□□
銀の矢x5 ○□□○□□
閃牙の矢x80 ○□□○□□
属性付与の矢x20 ○□□○□□
養生の指輪 ○□□○□□

所持金 43160 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
クロックボウ専用化	50

名誉点 所持 1950 /合計 2000