キャラクター名: アンジー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	9		2	18	3
体	10	筋力	11	1	2	24	4
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	12	2		18	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
シューター	2		
マギテック	3		
スカウト	3		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコード		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 7	10	9	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 7	10	9	38										
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	9	15										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小	
顔		
首		
背中	マギスフィア(中	
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰	ガンベルト	弾丸12発
足		
その他	ガンベルト	銀の弾丸2発

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	俊敏+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンジー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
弾丸x2 ○□□○□□
銀の弾丸x2 ○□□○□□
マギスフィア(小 ○□□○□□
魔晶石5点x2 ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□

所持金 1532 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 185 /合計 185