

キャラクター名
ウイノコ・ゲンイ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---------|------|-------------------------------------------------|----|----|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干涉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 女 | 年齢 | 27 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | (A3-3)奇妙な予言をされたことがある | | |
| 経験点 | 3800 | | (B5-6)絶対に知られたくない秘密がある (C5-2)5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 15 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 11 | 1 | 2 | 29 + 2 | 5 |
| 体 | 0 | 敏捷度 | 7 | 1 | 2 | 25 | 4 |
| | | 筋力 | 6 | 3 | 4 | 13 | 2 |
| 心 | 10 | 生命力 | 14 | | 1 | 15 + 5 | 3 |
| | | 知力 | 6 | | 2 | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 12 | 3 | 2 | 27 | 4 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| フェンサー | 9 | | |
| スカウト | 8 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| アルケミスト | 5 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|--------|--|---|
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| かいくぐり | 1-279p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |
| 頑強 | 1-279p | | p |
| 変幻自在 | 1-282p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| | | |
|----------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ガゼルフット | |
| キャッツアイ | |
| インスタントウェポン | |
| ヴォーパルウェポン | |
| クリティカルレイ | |
| パークメイル | |
| イニシアティブブースト | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 9 | 14 | 13 | 11 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク | | |
|----------------------|---------------------|-----------|----|---|
| 鎧 | ソフトレザー | 筋力 | 7 | 3 |
| 盾 | 陽気なフレックスグリップ強化バックラー | 回避力 | 1 | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 2 |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | 18 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|------------------------------------------------------------------------------------|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| エペ | 1H | 6 | | 2d+ 14 | 9 | 11 | 6 | | | | | | | | | | |
| インスタントウェポン(S) 【インスタントウェポン】をSランクで行使した場合のデータ | 1H | 2 | | 2d+ 14 | 9 | 11 | 30 | | | | | | | | | | |
| ブレードスカート <small>近接戦に対する回避判定において、回避値で4以上超過したときにこのガードの効果を発揮せしめ、物理ダメージを減らす</small> | - | - | | 2d+ 14 | 9 | 11 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 25 m | 75 m | 2d+ 18 | 3 | 62 |

| | | | | |
|---------|--------|--------|--------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 0/X | 2d+ 12 | 2d+ 12 | 2d+ 14 | 0 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------------|--------------------------------------|
| 頭 スマルティエの帽子 | スマルティエの装飾品「部位:頭」 |
| 耳 スマルティエの聴音器 | 10m手前から聞き耳判定を行える(詳細⇒「ET」141頁) |
| 顔 スマルティエのリボン | スマルティエの装飾品「部位:顔」 |
| 首 スマルティエの銀鎖 | 「装備部位:その他」を得る(詳細⇒「ET」143頁) |
| 背中 スマルティエのハーファント | スマルティエの装飾品「部位:背中」 |
| 右手 スマルティエの宗匠の腕輪 | スマルティエの装飾品「部位:手」 |
| 腰 ブレードスカート | 絶妙な回避時に敵にダメージを与える(詳細⇒「ET」147頁) |
| 足 スマルティエのアソクルスリーブ | 転倒から起き上がったときのペナルティ修正を軽減(詳細⇒「ET」149頁) |
| その他 信念のリング | 精神抵抗力判定+1 |

| 装備品 | 説明 |
|----------|-----------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 操りの腕輪 | 見えない手を操る(詳細⇒「ET」146頁) |
| | |
| | |
| アルケミーキット | 賦術を使用できる |

| | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由表(5-4)失われた家門を取り戻すため 陽気なフレックスグリップ強化バックラー：(アビスコース表2-6)装備時、精神抵抗力判定に失敗する度、笑いが止まらなくなる。次の手番終了時まで行動判定(⇒『I』123頁)に-1のペナルティ修正を受ける。この効果は累積する。 また、〈ロッセリー二の魔法印〉を描いている。</p> <p>「タケーチョ！」が鳴き声のようなものが口癖な、非常に明るいグラスランナーの女の子。 彼女の家系ではこのような鳴き声のような独自の掛け声を持つらしく、母親りとのこと。 現在は奪われた家に代々伝わる家門の旗を探し求めて旅をしている。 —が、彼女の行く道は好奇で溢れているため、よく目的を忘れていたのであった。</p> <p>○家門について</p> | <p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉗</p> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

