キャラクター名	プレイヤー名
ナリカネーナ=ドゥヴネズマ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
略奪者	
髪切	
因縁の対決	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メジロ	執着	3	①②③④⑤	
ひかり	憧憬	3	①②③④⑤	
マカミ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	全マニューバラピッド化
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0ー2	妨害3　要パーツ破損状態
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0ー1	支援or妨害2　コストとして基本パーツ破損
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1　ターン・戦闘終了時パーツ破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ドブ霧		アクション	3	0ー1	肉弾1+爆発+転倒（くされじる）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バール		アクション	3	0	白兵2　出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		チェーンデスマッチ		アクション	1	自身	移動妨害1　（しょくしゅ）
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの。かわいいドブネズミ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		毒霧		オート	1	0ー1	妨害1（ちみどろ）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
サブクラス		【屍鬼コーチ】		オート			「個人戦況」「技術」のさい、自分か味方の用兵に対してバトルパート判断に「支援」マニューバを提供できる（コストは無視）。「支援」を受けた対象は任意のパーツをひとつ損傷する。「戦況」につき1日まで提供可能。
サブクラス		【味方】		オート			
腕		【釘バット】		オート	2	0	白兵1＋爆発