

キャラクター名
アマンダ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス		暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
切り傷	
かわいい服	
戦火	
ネクロマンサー	
終わらない戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	3	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□□	保護	3 ①②③④⑤	
ジュリア	信頼	3 ①②③④⑤	
ユリア	友情	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不屈の精神		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		機械仕掛けの調律師		オート	なし		強化パーツが4つ以上あり破損していない箇所でのアクションマニューバのコストを1減らしてもよい
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時破損されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つを選んで損傷前に戻してよい
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	このパーツがバトルパート終了時まで損傷せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻してよい
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		アームカバー		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		硬質化(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		だるま		オート	なし	自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所振り分けてよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2。