

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	16	9	9	9	9	9
ボーナス	6	5	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	7	4	3	3	4	4

HP	65
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	トラベラーズマント				2				
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	4	7	12
スキル	フットワーク、シールドストライク、シールドパリー、サバイブ、フェイス：アーケンラヴ		4	15	6	7	1		
その他									
総計(右)			10	24					
総計(左)			11	15	10	14	5	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
毒消し	
チャンピオンベルト	

現在重量: 8  
 最大重量: 36  
 所持金: 600  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果:	白兵攻撃の威力に+筋力する。							
シールドストライク	3		パッシブ				盾装備	
効果:	武器を使用した命中判定に+SL、白兵攻撃のダメージに+「SL×2」する。							
アームズマスタリー：長剣	★		パッシブ					
効果:	長剣を使った攻撃の命中に+1 d							
フットワーク	3		パッシブ					
効果:	頭部と胸部に装備をしていない時に有効。回避達成値に「SL+1」し、白兵攻撃のダメージに+「SL×3」する。							
シールドパリー	★		パッシブ				盾装備	
効果:	回避判定の達成値に+2							
サバイブ	1		パッシブ					
効果:	頭部、胸部に装備をしていない時に有効。物理防御に+「SL×2+5」、魔法防御に+「SL」する。							
エンラージリミット	★							
効果:	携帯アイテムの重量制限を筋力基本値の二倍にする。							
アスレチック	★							
効果:	登攀や跳躍などの筋力判定に+1 d							
トレーニング：筋力	★							
効果:	筋力を選択。選択した能力基本値に+3する							
フェイス：アーケンラヴ	★							
効果:	あらゆる命中判定を+1する。							
スタイル：クラン	1	6	ダメ直後		自身	自動	洗脳、シールド	
効果:	物理ダメージに-「SL×5」。その攻撃で受けたバッドステータスをすべて回復する。							
効果:								
効果:								
効果:								

スマッシュ シールドストライク アームズマスタリー長剣 フットワーク  
 固定値こそ正義構成。スマッシュバッシュしかできないことはないが、威力はそこそこ高い。スマッシュもバッシュもなしのコスト0の攻撃でも威力24+2dである。

騎士の出で、手伝いをしたこともあるが、本人は堅いのが苦手で闘技場で戦ってばかりいた。成長して冒険者に登録してからは一か所にとどまることは少なくあちこちに足を伸ばしている。  
 タトゥーを入れるなどガラはあまり良くないが、友達思いであり、友人を見捨てることはない  
 驚いた時など、時々敬語、あるいはお嬢様口調のような言葉が飛び出す、どちらかといえばそっちの方が素であり、荒っぽい口調は意図的なもの。