

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	大切な人
出自 (効果)	教師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	14	7	18	7
ボーナス	2	3	2	4	2	6	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	2	5	2	5	2	8	3

HP	41
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近		3				-1	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	8	4	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	2	5	8	3	7
総計(両)			5	3					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
MPポーション×5	

現在重量： 10  
 最大重量： 13  
 所持金： 60  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20M	単体	魔術		
効果： HPを「4D+CL×3」回復する（聖印計算済み）								
アタックハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	召喚具装備	
効果： 対象の攻撃のダメージを+「SL×3」する。あなたは対象にできない。								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	カドケウス	
効果： 召喚具のアイテムから一つ選択し、装備する。すでにその部位に装備している場合、外して携帯品としてよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ハイロウコール	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果： 「ディバインコール」と「OOハイロウ」を使用可能。								
インボーク	1	6	メジャー	20M	単体	魔術		
効果： 対象の回避判定に+1 d。シーン終了まで持続する。								
ヒストリー	★		パッシヴ					
効果： 様々な国の歴史などの知力判定に+1 d								
ファーストエイド	★		メジャー					
効果： 難易度10の器用判定を行う。成功時、戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる。								
エグゼキューターI	★		戦闘前				アコライト	
効果： フェイト1点使用。精神に+3								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果： MPポーションを三つ取得する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アタックハイロウ2 プロテクション ヒール  
 MPコストが鬼のように重い、攻守両方で活躍する支援役。弱点は攻撃手段を持たないため、一人だと回避を上げて全力で逃げるしかできないこと。召喚具は本来使用するときを選択するのだが、（少なくともしばらくは）カドケウス以外装備するつもりがないのであらかじめ記載する。