キャラクター名

ソルジャーコマンド

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
頭		めだま		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1　切断無効
頭		軍隊指揮		アクション	3	効果	自身以外の舞台の手駒の攻撃判定+1
頭		突撃命令		ラピッド	2	効果	舞台の手駒全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		戦闘本能		オート			2
腕		名刀(錆)		アクション	2	0	白兵攻撃2　出目+1
腕		対物ライフル(錆)		アクション	3	0～2	射撃攻撃3　出目-1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2　自身には使用不可