

キャラクター名
与義 蘭丸 (よぎ らんまる)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	配送業
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子/上司	経験	仲間の死/同期	邂逅	良い人/谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+5	1	9		セットアップ5 準備3+3(+5) 攻撃2+2(+2)
0 通常攻撃	白兵	5r+5	0	9		C値7 侵6+4
80 ブロウアップ	白兵	8r+5	0	9+3D		C値7 侵12(6+6) FA無 獣化解除
80 グラップフィスト	白兵	8r+5	0	24+3D		C値7 侵16(4+6+6) FA有 獣化解除

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
想い人	P	N		
永見昂	P 幸福感	N 偏愛		
仲間/星野 晴輝	P 連帯感	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	攻撃+[Lv*5] 行動値0に(デム)							
完全獣化	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ダイス+[Lv+2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手置き換え 攻撃+[Lv+8]							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	xインプ0t+1回。C値+1 1回制限							
一閃	1	2	xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	全力移動(10m)+攻撃可 離脱不可							
コンソントレイト・ハヌマーン	3	2	xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	C値-[Lv]							
神獣	2	2	xジャー	至近	単体	白兵	80	
効果:	獣化解除 攻撃+[Lv+2D]							
蝙蝠の耳	★	-	xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	とても耳が良い。							
獣の直感	★	-	xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	わずかな変化に鋭敏に反応。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 俺
二人称: お前、アンタ

生まれながらのオーヴァード。作られたUGNチルドレンの1人。
シンドロームはキュマイラ/ハヌマーン。獣のように変貌せず、腕を巨大化・硬化化させて殴る重戦士。
チルドレンとしては精神的にかなり安定しており、施設外の一軒家を貸し与えられて暮らしている。
が、大体は任務で外泊するか、寝るためだけに帰ることも多い。

UGNチルドレンとしてはかなりの古参であり、同期の生き残りは少ない。
自分自身のことを「UGNの道具」「オーヴァードという怪物」と考えているが、それを悲観的に感じることは無い。
むしろ「望まれて化け物として生み出された自分は恵まれている」とすら考えている一面もある。
「化け物らしく暴れてやる」のがモットーであり単純な力押しが得意。小手先の技は少々苦手。

命令に従うことが本義であると考えている。能力が低い上官や根拠の無い命令が嫌い。
仲間を大事にはしているが、それ故に不合理な味方を任務中に殴り殺したこともある。