

キャラクター名
ピーター・フェリオス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴	年の離れた友人がいる (いた)		
経験点	500		毒を飲んだ (食べた) 事がある 異種族の友人がいる		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	11		32	5
体	6	敏捷度	5	21		41	6
		筋力	8	37		51	8
心	6	生命力	11	18		35	5
		知力	9	16	2	33	5
		精神力	9	17		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	10
ソーサラー	3	エンハンサー	10
コンジャラー	8		
プリースト	4		
スカウト	9		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	両手利き	223 p
バトルマスター	3143p	防具習熟/金属鎧	222 p
トレジャーハント	2120p	防具習熟II/金属鎧	222 p
ファストアクション	2123p	武器習熟/ソード	221 p
影走り	2120p	かぼう	224 p
治癒適正	2122p	武器習熟II/ソード	221 p
不屈	2123p	武器の達人	3144p
ポーションマスター	2123p	なぎ払い	3146p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ファイアブレス	
リカバリィ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	21	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミスリルプレート	筋力	回避力	防護点	
盾		24	-2	11	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	19	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 20	10	23	36										
※クレイモア	2H	26		2d+ 20	10	23	46										
ハイベリオン	1H両	40		2d+ 20	10	23	40										
ヘビーアンカー	2H	31	-2	2d+ 18	10	23	61										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 19	14

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	8	13			
深智魔法	3	13			
神聖魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
77

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	戦闘特技《捨て身カウター》を使用できるようになります。
耳 ゴールデン耳栓	これを身につけているものは、呪詛に対する精神抵抗力判定に+2のボーナスを得ます。
顔	
首 幸運のお守り	これを身につけたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	これを身につけたものは、毒、病、呪いの魔法や特殊効果に対する生命抵抗力判定が+4点のボーナスを得ます。
右手 恨み返しの手輪	これを身につけたものは、取っ払った魔法や特殊効果が効かなくなったとき、精神抵抗力が回復しますが、相手にそれを反映できます。
腰 チャンピオンのロインクロス	常に近接攻撃命中判定に+1、1日に1回だけ、近接攻撃命中判定を行わずに宣言する事で、命中判定を自動成功
足 韋駄天ブーツ	通常移動の距離が「5m」、全力移動の距離が「15m」伸びます。
その他ウエポンホルダー	戦闘中の補助動作で背中に取り付けたり、背中から取り出せたり出来ます

装備品	説明
左手 叡智の腕輪：青色。知力を増強	「賢す」と宣言すると、腕輪の魔力が一時的に増幅され、能力値が4点上昇したものと見做れます。

その他メモ	自動失敗チェック
修行で山にこもるものの、修行中に毒キノコを食べ付近のエルフに開放され友人となった。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

