

キャラクター名
ピーター・フェリオス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴	年の離れた友人がいる (いた)		
経験点	500		毒を飲んだ (食べた) 事がある 異種族の友人がいる		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	11		32	5
体	6	敏捷度	5	21		41	6
		筋力	8	37		51	8
心	6	生命力	11	18		35	5
		知力	9	16	2	33	5
		精神力	9	17		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	10
ソーサラー	3	エンハンサー	10
コンジャラー	8		
プリースト	4		
スカウト	9		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	両手利き	223 p
バトルマスター	3143p	防具習熟/金属鎧	222 p
トレジャーハント	2120p	防具習熟II/金属鎧	222 p
ファストアクション	2123p	武器習熟/ソード	221 p
影走り	2120p	かぼう	224 p
治癒適正	2122p	武器習熟II/ソード	221 p
不屈	2123p	武器の達人	3144p
ポジションマスター	2123p	なぎ払い	3146p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ファイアブレス	
リカバリィ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	21	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミスリルプレート	筋力	24	回避力	-2	防護点	11
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	19				14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 20	10	23	36										
※クレイモア	2H	26		2d+ 20	10	23	46										
ハイベリオン	1H両	40		2d+ 20	10	23	40										
ヘビーアンカー	2H	31	-2	2d+ 18	10	23	61										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 19	14

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	8	13			
深智魔法	3	13			
神聖魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
77

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	戦闘特技《捨て身カウター》を使用できるようになります。
耳 ゴールデン耳栓	これを身につけているものは、呪詛に対する精神抵抗力判定に+2のボーナスを得ます。
顔	
首 幸運のお守り	これを身につけたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	これを身につけたものは、毒、病、呪いの魔法や特殊効果に対する生命抵抗及び精神抵抗力判定の際に4点のボーナスを得ます。
右手 恨み返しの手輪	これを身につけたものは、呪詛の魔法や特殊効果が効いたとき、精神抵抗力が減少しますが、相手にそれを反映できます。
腰 チャンピオンのロインクロス	常に近接攻撃命中判定に+1、1日に1回だけ、近接攻撃命中判定を行う前に宣言する事で、命中判定を自動成功
足 韋駄天ブーツ	通常移動の距離が「5m」、全力移動の距離が「15m」伸びます。
その他ウエポンホルダー	戦闘中の補助動作で背中に取り付けたり、背中から取り出せたり出来ます

装備品	説明
左手 叡智の腕輪：青色。知力を増強	「賢す」と宣言すると、腕輪の魔力が一時的に増幅され、能力値が4点上昇したものと見做れます。

その他メモ	自動失敗チェック
修行で山にこもるものの、修行中に毒キノコを食べ付近のエルフに開放され友人となった。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

